

# Pip

et son  
**GADGET**  
surprise  
N° 38

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

## La course au trésor





FLASH DÉCIDA DE PASSER À L'ACTION.

PAGE 11



... ET SE PRÉPARA À PRENDRE LES PILULES D'INVISIBILITÉ DISSIMULÉES DANS LE BOÎTIER DE SA MONTRE.

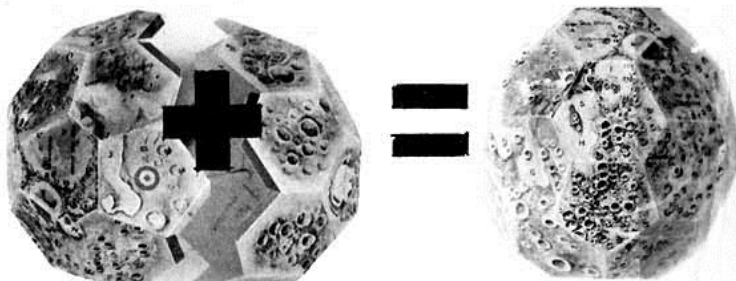
PAGE 32



PAGE 41



LE GADGET SURPRISE P. 51 à 54.



« VOULOIR LA LUNE »

En feuilletant les « PIF » des derniers mois, nous avons remarqué que beaucoup de « billets » du rédacteur en chef commentaient ainsi : « Nous avons reçu des centaines et centaines de lettres pour nous dire que... » En effet, cette phrase revient très souvent. Ce n'est pas une faute de notre part, une répétition involontaire, c'est le reflet de la réalité. Car il est vrai que vous écrivez chaque semaine énormément ! Soit pour nous donner vos appréciations sur les histoires en images, sur les jeux, sur le concours primé, soit pour nous envoyer « les meilleures que l'on se raconte dans la cour de récréation », ou soit pour donner votre opinion sur le dernier gadget. Eh bien, cette semaine encore, cette phrase à toute sa place ici. Vous avez été très nombreux — notre préposé au courrier, René, en sait quelque chose ! — à nous écrire pour le globe lunaire.

Nous en sommes sûrs maintenant, l'idée de ce gadget vous a séduit autant que nous quand elle s'est présentée à notre esprit. Naturellement, beaucoup aurait aimé avoir en une seule fois le globe lunaire mais, ayant « monté » la première moitié et déjà conquis — disent-ils — attendent avec impatience la seconde pour pouvoir suivre en pleine connaissance, l'exploit grandiose des cosmonautes d'APOLLO 12.

Voilà cette semaine, dévoilée et portée à domicile, la face inconnue de la lune. Il ne vous reste plus qu'à assembler les deux moitiés pour avoir votre globe lunaire. Suivez bien toutes les indications données en page 50, car le montage est un peu délicat, patience et habileté ne seront pas de trop ; mais avouez que de tout temps « vouloir la lune » n'a jamais été chose facile !

LE REDACTEUR EN CHEF :

*Georges Rivin*

De vous à nous de nous à vous

GOUBII MICHELE, NICE :

Toutes les semaines, je fais votre concours, je voudrais savoir si le même concurrent peut gagner plusieurs fois.

**Bien sûr que oui ! Mais jusqu'à maintenant cela n'est jamais arrivé.**

PATRICK MORIN :

Pourrais-tu me dire le nom de Corinne et de Jeannot.

**Corinne s'appelle Corinne Vons et Jeannot s'appelle Jeannot Larose.**

JEEAN-CLAUDE BERNARD, RIS-ORANGIS :

**Bravo ! Tu es vraiment très fort, tu es le seul à avoir**

**trouvé soixante-quinze mots d'animaux contenant deux A.**

CLAUDE ROUSSAIN, BREST :

Je connais PIF depuis trois numéros. J'ai décidé de l'acheter toutes les deux semaines ! N'y aura-t-il jamais d'histoires à suivre ?

**Tu nous dis que tu trouves le PIF « terrible » et tu nous fais part de ta décision de l'acheter toutes les deux semaines. Tu as tort car en agissant ainsi tu ne connaîtras qu'une partie de nos héros. Ceux-ci paraissent alternativement et en plus**

Suite en page 79.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL  
RÉDACTION - ADMINISTRATION

**PIF**

126, rue  
La Fayette  
PARIS-10

Boîte postale  
n° 77 X

Tél. 770-97-59  
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

**PIF**

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F  
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10<sup>e</sup>  
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B  
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -  
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ  
187, quai de Valmy, PARIS-10<sup>e</sup>  
Tél. 205-97-28

demande à tous  
ses lecteurs de  
faire bon accueil  
aux annonces pu-  
blicitaires.

**PIF**

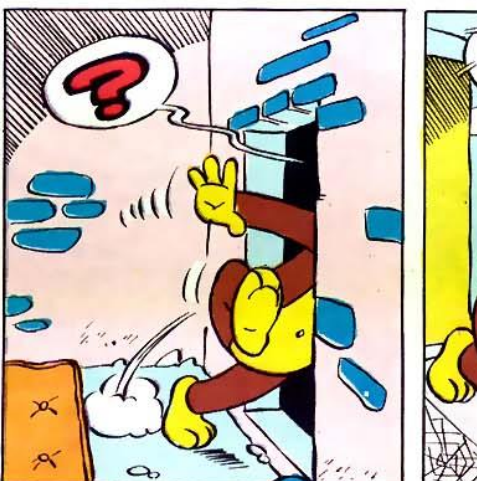




















## Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle !

Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.



**ADHESINE**  
UNE GAMME COMPLETE DE COLLES  
"HAUTES PERFORMANCES"



# LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX





# COUIK

AGIAGLA...

OH BALABUK  
JE T'EN SUPPLIE,  
EMPORTE MOI  
AU PAYS DES  
SABLES CHAUDS.

LE "CONCORDE"  
À CÔTÉ, C'EST  
DE LA GNOGNOTE

**WROUM!**

**ARRIVÉS!**

AU REVOIR...  
ET MERCI  
L'AMI !

FAITES VOUS DORER  
AU SOLEIL EN PLEIN  
HIVER GRACE AUX  
VACANCES-CLUB DE  
L'AGENCE COUIK.

C'EST BIEN  
BEAU LA CHALEUR  
MAIS ÇA MANQUE  
D'AMBIANCE. ALLONS  
VOIR PLUS LOIN...

C'EST PARTOUT  
PAREIL.

**BRRE!**

HORS D'ICI  
CROQUE  
MORT!

RIEN À BOIRE  
RIEN À MANGER.  
JE VEUX RENTRER  
CHEZ MOI.

OH!!  
J'APERÇOIS  
UN PETIT BOIS  
BIEN FRAIS.

ZUT  
C'ÉTAIT UN  
MIRAGE!

SUIS-JE BÊTE!  
LE "MIRAGE"  
À CÔTÉ C'EST  
DE LA GNO-  
GNOTE.

TU N'ES  
PAS UN  
MIRAGE?

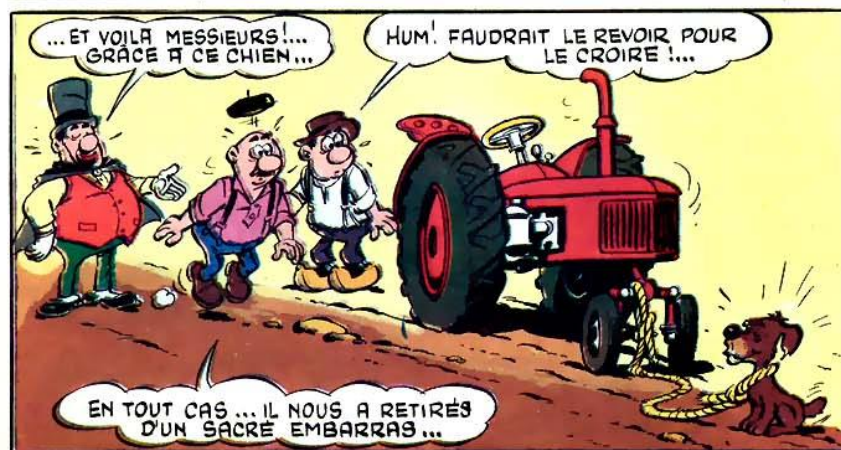
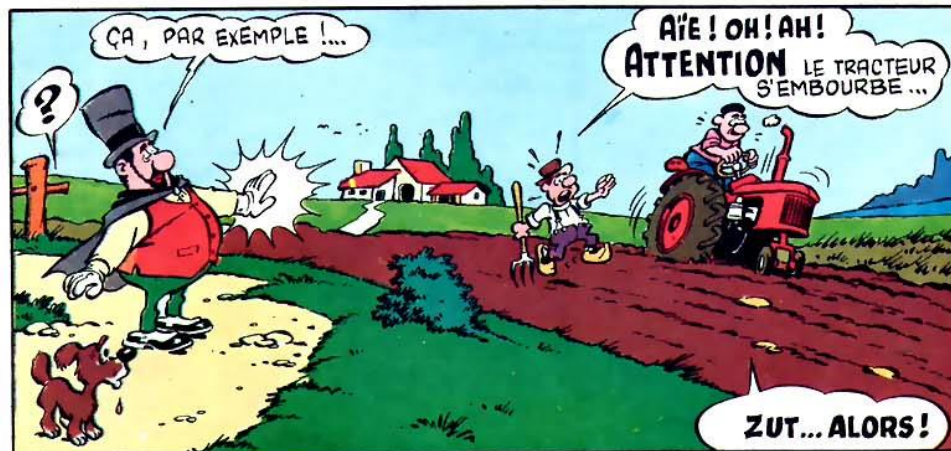
**WROUM!**

KAMB.



# LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE

MAGICIEN  
DIPLOMÉ





TOUT D'ABORD, JACQUES FLASH RÉAGIT COMME LES 50.000 SPECTATEURS DE COLOMBES... DEPUIS 20 MINUTES QUE LE MATCH AVAIT COMMENCÉ, L'OLYMPIQUE DE PARIS ÉTAIT OUTRAGEUSEMENT DOMINÉ PAR LES CORMORANS DE NOUVELLE-ZÉLANDE, ET VOILÀ QUE LA BALLE, TRANSMISE PAR UN TROIS-QUART NÉO-ZÉLANDAIS À UN DE SES PARTENAIRES, MIRACULEUSEMENT DÉVIÉE, ÉTAIT INTERCEPTÉE PAR UN PARISIEN QUI FILAIT À L'ESSAI...



L'ENTHOUSIASME DES SPECTATEURS TOURNA AU DÉLIRE QUAND, CINQ MINUTES PLUS TÂRD SUR UNE NOUVELLE TRAJECTOIRE MIRACLE DU BALLON, LES NÉO-ZÉLANDAIS PERDIRENT ENCORE L'INITIATIVE...

CETTE FOIS, JACQUES FLASH NE PUT S'EM-PÊCHER DE PENSER QUE LE BALLON ÉTAIT ENSORCÊLÉ...





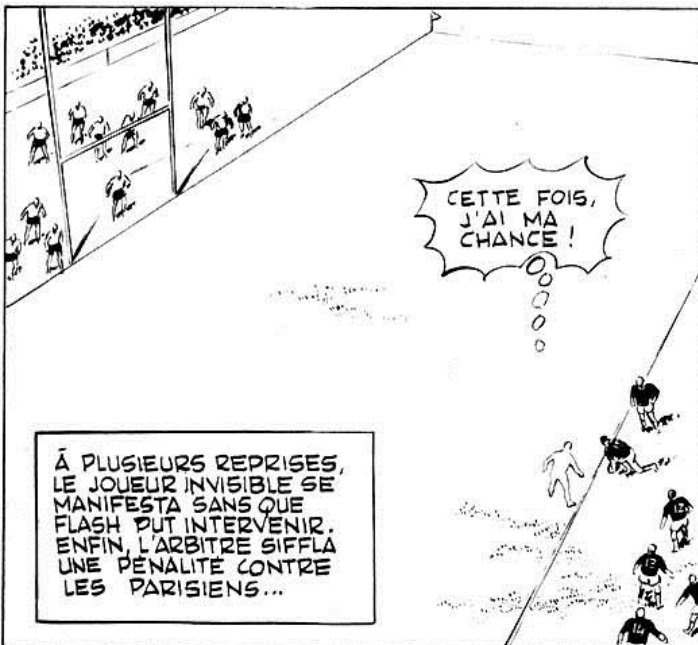


SEUL, JACQUES FLASH ÉTAIT EN MESURE DE FORMULER CETTE EXPLICATION QUI AURAIT PARU FOLLE AUX YEUX DES AUTRES HABITANTS DE LA PLANÈTE / IL QUITTA IMMÉDIATEMENT LE STADE, LOUA UNE CHAMBRE DANS UN HOTEL PROCHE... IL ABSORBA UNE DES PILULES DISSIMULÉES DANS LE BOITIER DE SA MONTRE...





LA MI-TEMPS FINIE, LE MATCH VENAIT DE RECOMMENCER. MALGRÉ LEUR SUPÉRIORITÉ, LES CORMORANS ÉTAIENT MENÉS À LA MARQUE...







UNE CHOSE EST SÛRE : IL EXISTE ! J'AI VU SON CORPS COUCHÉ LE GAZON !...

LE MATCH SE TERMINA SUR LA VICTOIRE IMPREVUE DE L'OLYMPIQUE SANS QUE LE REPORTER AIT PU METTRE LA MAIN SUR L'INVISIBLE JOUEUR...

LE LENDEMAIN, JACQUES FLASH RENDIT VISITE À SON VIEIL AMI, L'INSPECTEUR PIPARD...



JACQUES !... JE N'EN CROIS PAS MES YEUX !



VOUS AVEZ DÉCIDÉ D'ÊTRE INVISIBLE POUR VOS AMIS ?

NE PLAISAN-TEZ PAS... J'AI DÉCOUVERT QUELQUE CHOSE DE TRÈS SÉRIEUX !



FLASH CONTA À PIPARD SON AVENTURE DE COLOMBES...

C'EST GRAVE, EN EFFET. LE OU LES INVISIBLES PARTISANS DE L'OLYMPIQUE SERONT CERTAINEMENT TENTÉS DE PROFITER DE LEUR INVISIBILITÉ !



AUCUN DÉLIT RÉCENT NE PERMET DE SUPPOSER QU'ILS SONT PASSÉS À L'ACTION ?

AUCUN. TOUTES LES AFFAIRES DE CES DERNIERS MOIS SONT CLAIRES ET SANS MYSTÈRES...



NOUS N'AVONS QU'UN POINT DE DÉPART : LE MILIEU DES SUPPORTERS DE L'OLYMPIQUE. JE VAIS METTRE MES HOMMES DESSUS... AVEZ-VOUS UNE AUTRE IDÉE ?



ET DU CÔTÉ DES SAVANTS ? CE QUE LE PROFESSEUR FOLVEN A TROUVÉ NAGUÈRE D'AUTRES PEUVENT LE DÉCOUVRIR...

HUM !...



... ET SI VOUS ÉTIEZ À L'ORIGINE DE CETTE AFFAIRE, JACQUES ? SI QUELQU'UN S'ÉTAIT EMPARÉ DE VOTRE PROVISION DE PILULES ? ON VA PARFOIS CHERCHER TRÈS LOIN ALORS QUE LA VÉRITÉ EST PROCHE...







FLASH ABSORBA UNE DES PILULES CACHÉES DANS LE BOITIER DE SA MONTRE. CETTE FOIS...

L'EFFET DURE MAINTENANT DEPUIS PRÈS DE SIX HEURES...



IL ÉTAIT ÉVIDENT QUE SEULES LES PILULES DE LA RÉSERVE AVAIENT ÉTÉ TRAFIQUÉES.

IL Y A HUIT MOIS QUE JE N'AI PAS PRIS DE LA RÉSERVE... MAIS COMMENT L'A-T-ON DÉCOUVERTE ?



FLASH N'AVAIT JAMAIS CONSTATÉ QUE SON APPARTEMENT AVAIT ÉTÉ FOUILLE EN SON ABSENCE.

IL FAUT DONC QUE L'INTRUS AIT SU...



SOUDAIN, IL SE SOUVINT QUE L'HIVER PRÉCÉDENT...

MAUDITE GRIPPE...

N'ALLEZ PAS PRENDRE VOS DAMNÉES PILULES EN GUISE D'ASPIRINE...



AUCUN RISQUE... ELLES SONT DISSIMULÉES DANS LA LAMPE DU BUREAU... D'AILLEURS, S'IL M'ARRIVAIT MALHEUR, DÉTRUISEZ-LES...



C'EST LA SEULE FOIS OÙ J'AI RÉVÉLÉ À QUELQU'UN LA CACHETTE. PIPARD NE PEUT ÊTRE MON HOMME... ALORS ?.. QUI A ENTENDU ?



LE REPORTER DÉCIDA DE QUESTIONNER SA CONCIERGE QUI PRENAIT SOIN DE SON MÉNAGE. VOS VOISINS, M'SIEUR ?



VOUS NE VOUS ÉTIEZ PAS APERÇU QU'IL ÉTAIT PARTI ? ÇA FAIT TROIS BONS MOIS... IL EST DANS LES QUARTIERS CHICS, MAINTENANT... L'AURAIT FAIT UN HÉRITAGE !



DÈS QUE LA CONCIERGE FUT PARTIE...



ALLO, PIPARD ?.. J'AI UN NOM... UN CERTAIN MARCHAND, INGÉNIEUR... IL HABITE AVENUE HENRI MARTIN... RENSEIGNEZ-VOUS...





LE LENDEMAIN, TOUT EXCITÉ, PIPARD PRIA LE REPORTER DE PASSER À SON BUREAU.

VOUS AVEZ TROUVÉ QUELQUE CHOSE SUR MARCHAND ?

POUR TOUT AUTRE QUE NOUS, ÇA PARAÎTRAIT IDIOT MAIS JE ME DEMANDE SI NOUS NE BRÛLONS PAS...



MARCHAND A HÉRITÉ IL Y A QUATRE MOIS, D'UN ONCLE DE SA FEMME... UN MILLION ENVIRON... CET ONCLE EST MORT ASSASSINÉ PAR UN COUSIN DE LA FEMME MARCHAND...



L'ONCLE, MALADE, ÉTAIT VEILLÉ PAR MADAME MARCHAND ET UNE INFIRMIÈRE. LE COUSIN EST VENU RENDRE VISITE À L'ONCLE... LES DEUX FEMMES ONT QUITTÉ LA CHAMBRE OÙ ELLES SONT RENTRÉES EN ENTENDANT HURLER...

INEXPLICABLEMENT, LE COUSIN A TIRÉ SUR L'ONCLE ET S'EST FAIT JUSTICE. MARCHAND ÉTAIT CHEZ LUI...

QUAND SA FEMME L'A APPELÉ AU TÉLÉPHONE POUR LUI ANNONCER LA TRAGÉDIE.



IL N'A PAS RÉPONDU DE SUITE; IL AVAIT PRIS UN SOMNIFÈRE, A-T-IL EXPLIQUÉ.

IL ÉTAIT CHEZ L'ONCLE !



ON A CRU QUE LE COUSIN ÉTAIT BRUSQUEMENT DEVENU FOU... PERSONNE N'A PENSÉ À MARCHAND INVISIBLE, TENANT LE BRAS DE CE PAUVRE GARÇON... COMMENT AVEZ-VOUS DÉCOUVERT CE MARCHAND ?



SOUVENEZ-VOUS, CET HIVER, JE VOUS AI RÉVÉLÉ MA CACHETTE... IL FAUT QUE QUELQU'UN AIT ENTENDU... J'AI PENSÉ À UN VOISIN...

MARCHAND, PARCE QU'IL EST INGÉNIEUR ?







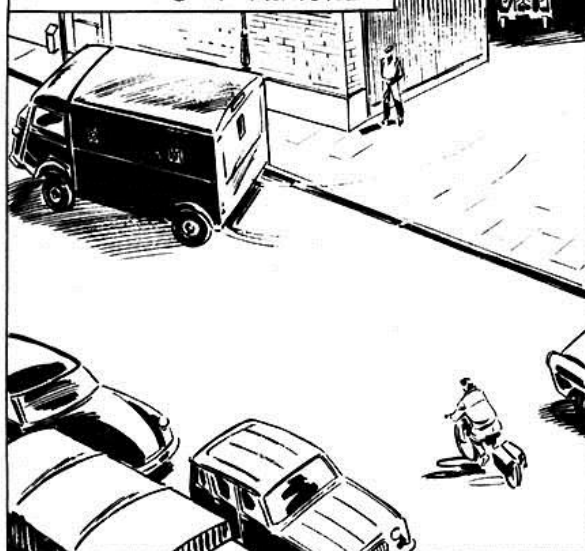








FLASH ET PIPARD PASSÈRENT LA NUIT À DRESSER LEURS PLANS. LE LENDEMAIN, DES SA SORTIE DE SÉCURITAS, LE FOURGON BLIN-DE FUT PRIS EN FILATURE...



AU SIÈGE CENTRAL DE LA SOCIÉTÉ INTERNATIONALE DE BANQUE, IL CHARGEA LES CENT MILLIONS...



IL COMMENCE SA TOUR-  
NÉE PAR BELLEVILLE.  
L'INSPECTEUR GASPARD  
PLACERA L'ÉMETTEUR  
À LA FAVEUR DU  
PREMIER ARRÊT...



ATTENTION !,  
CE SONT LES  
DERNIERS SACS !

J'Y  
VAIS !..



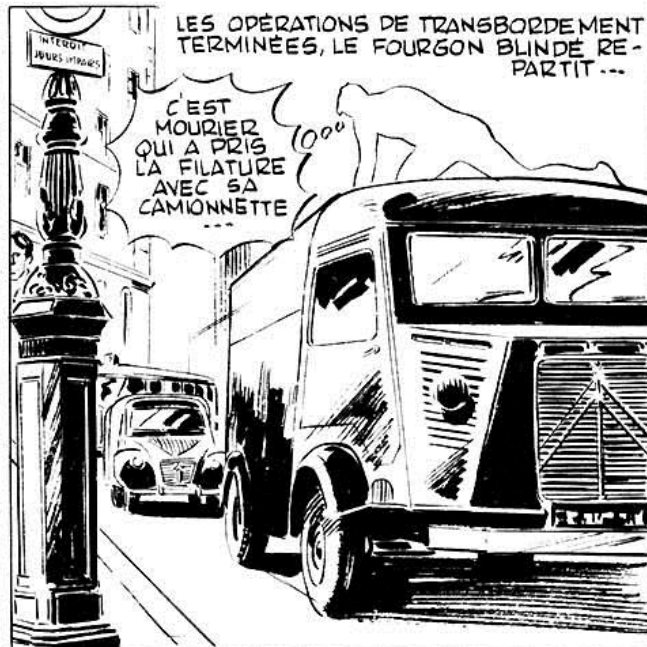
LE REPORTER REJOIGNIT LE FOURGON AU  
MOMENT OÙ CE DERNIER DEMARRAIT...



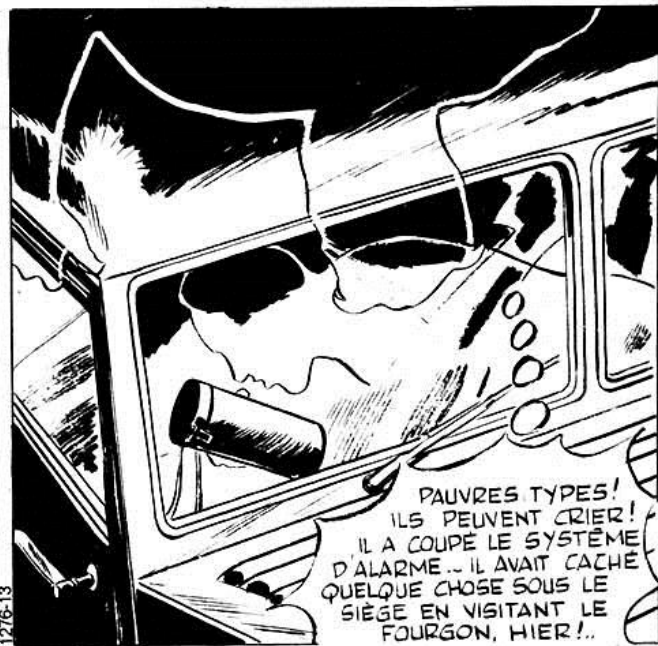
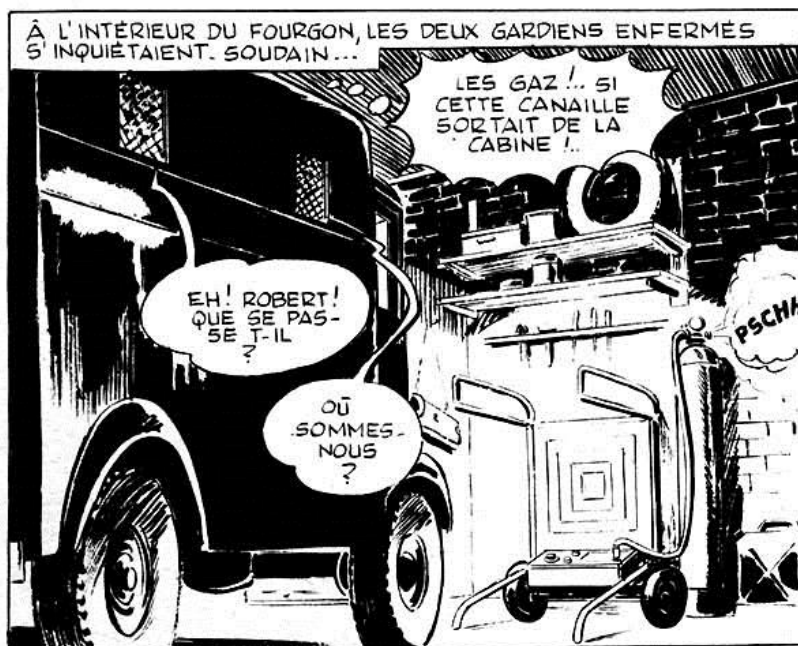
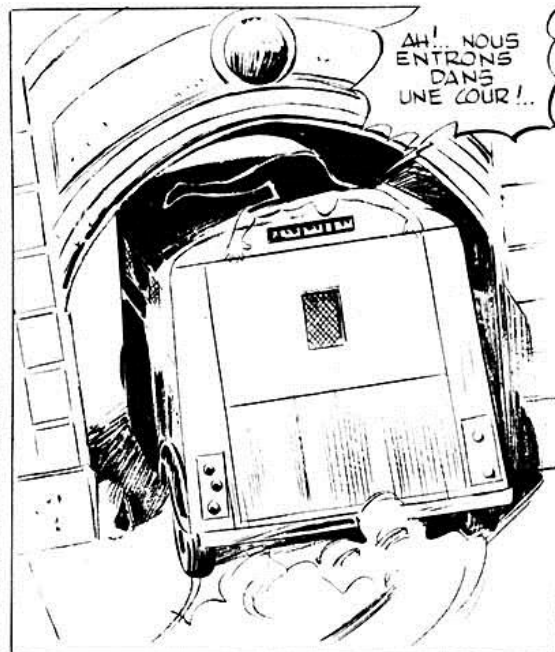
AU PREMIER FEU ROUGE, L'INSPECTEUR GASPARD  
PLAÇA L'ÉMETTEUR MINIATURISÉ ET AIMANTÉ  
À L'ENDROIT EXACT DESIGNÉ PAR SON CHEF...  
... SANS SE DOUTER QUE FLASH L'INVISIBLE  
GUETTAIT SON GESTE...















UN  
MASQUE  
À  
GAZ!

DE SECONDE EN SECONDE, LA  
NAPPE DE GAZ ENVAHISSAIT  
LE GARAGE.



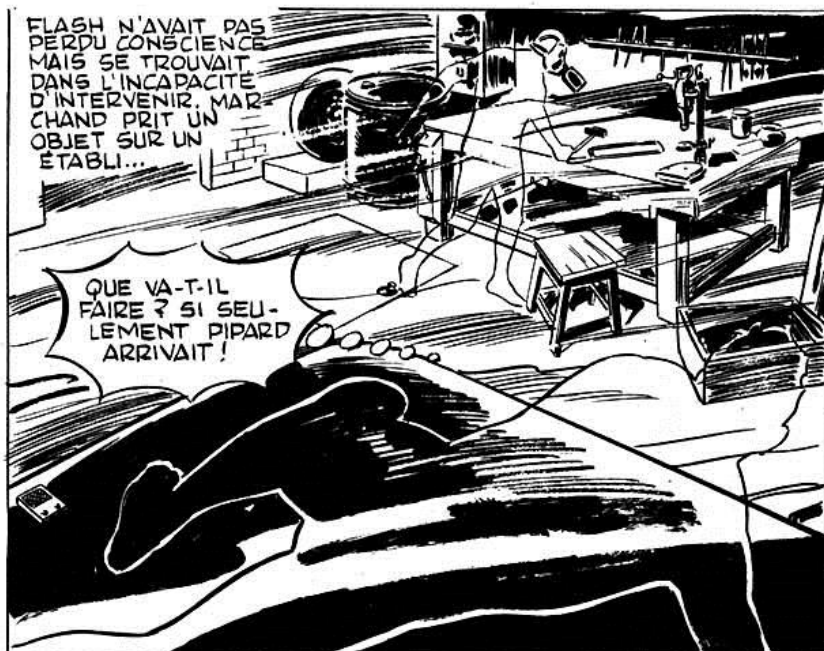
J'ÉTOUFFE!

AU  
SECOURS!

ROBERT,  
À MOI!



LES CRIS DES GARDIENS CESSÈRENT BIEN-  
TÔT... LA NAPPE DE GAZ ATTEIGNAIT LE  
TOIT DU FOURGON...



FLASH N'AVAIT PAS  
PERDU CONSCIENCE  
MAIS SE TROUVAIT  
DANS L'INCAPACITÉ  
D'INTERVENIR. MAR-  
CHAND PRIT UN  
OBJET SUR UN  
ÉTABLI...

QUE VA-T-IL  
FAIRE ? SI SEU-  
LEMENT PIPARD  
ARRIVAIT!



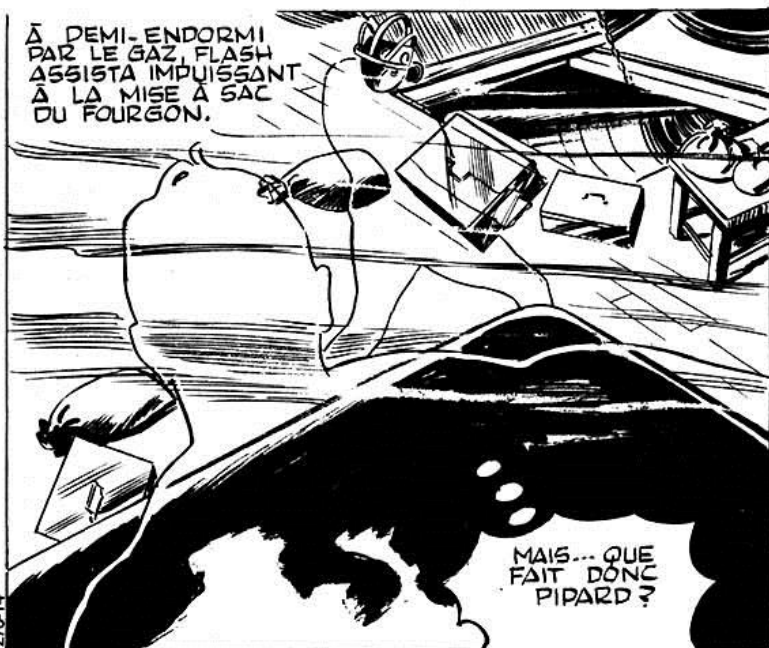
LE REPORTER COMPRIT RAPIDEMENT LA DÉMAR-  
CHE DE MARCHAND. UNE EXPLOSION SOURDE  
RETENTIT À L'ARRIÈRE DU FOURGON...

DU  
PLASTIC!

BANG



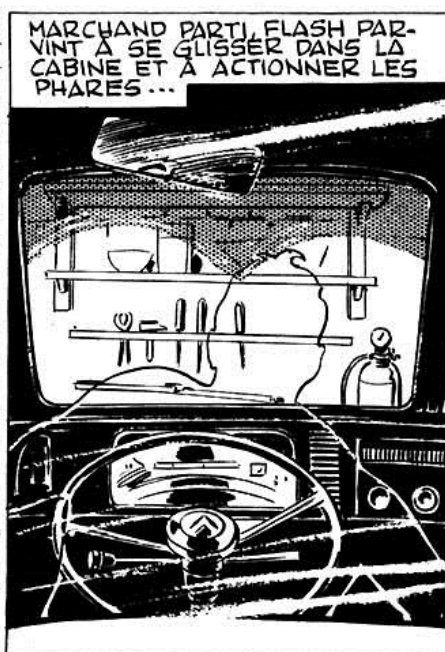
À MOI,  
LE MAGOT!



À DEMI-ENDORMI  
PAR LE GAZ, FLASH  
ASSISTA IMPUISSANT  
À LA MISE À SAC  
DU FOURGON.

MAIS... QUE  
FAIT DONC  
PIPARD?









JACQUES FLASH AVAIT DEMANDÉ TROIS JOURS POUR METTRE SON PLAN AU POINT. PENDANT LES TROIS JOURS, IL S'ATTACHA AUX PAS DE MARCHAND, ÉTUDIANT SES HABITUDES. ENFIN, QUATRE JOURS APRÈS LE SAC DU FOURGON BLINDÉ...





À 17 HEURES PRÉCISES, MARCHAND ET SA SECRÉTAIRE DISAIENT LES MÊMES MOTS, FAISAIENT LES MÊMES GESTES...



FLASH RÉCUPÉRA UNE PILULE QU'IL AVAIT DISSIMULÉE LA NUIT PRÉCÉDENTE SOUS LE PLATEAU DE LA TABLE...



...ET LA DÉPOSA DANS LA TASSE.



ENFIN, MARCHAND PORTA LA TASSE À SES LÈVRES... ET FLASH TAPOTA SUR UN MICRO DISSIMULÉ DANS LA PIÈCE ET ÉGALEMENT PLACÉ LÀ LA NUIT PRÉCÉDENTE...



ÇA Y EST !... JACQUES VIENT DE ME DONNER LE SIGNAL!

À NOUS DE JOUER !... VITE, AU TÉLÉPHONE!



TRENTE SECONDES PLUS TARD...



INSPECTEUR PIPARD, DE LA P.J. JE SUIS AUPRÈS DE VOTRE FEMME... EUH... COMMENT DIRE... ELLE A ABUSÉ DES BARBITURIQUES... ON ESPÈRE LA SAUVER...



NOUS AVONS TROUVÉ UNE LETTRE À SON CHEVET. ELLE VOUS ACCUSE DU MEURTRE DE SON ONCLE ET DE SON COUSIN AINSI QUE DU VOL DE LA S-1-B

MAIS... C'EST DE LA FOLIE...

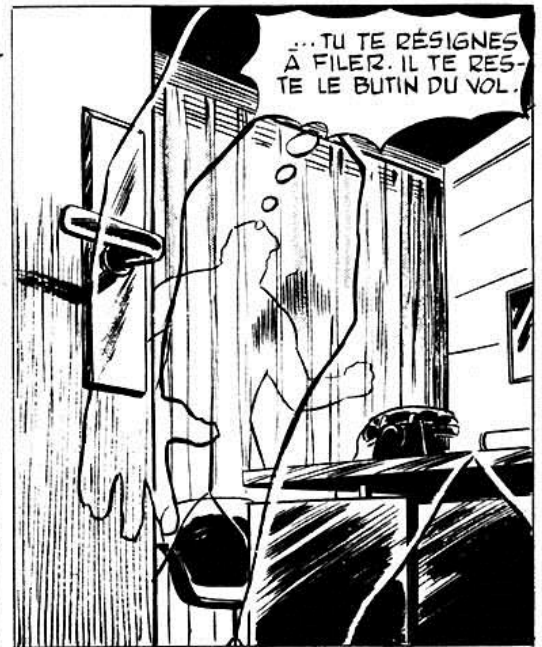


SANS DOUTE MAIS ELLE PRÉTEND AVOIR VOULU METTRE FIN À SES JOURS EN DÉCOUVRANT LA VÉRITÉ. JE VOUS ENVOIE UN INSPECTEUR...

JE L'ATTENDS!









UNE SECONDE, MARCHAND PARUT MÉDUSÉ PUIS IL SE PRÉCIPITA VERS LA SORTIE.



SORTANT DU CAFÉ D'OÙ ILS AVAIENT TÉLÉPHONÉ, PIPARD ET LÉON ARRIVAIENT...



MAIS LE FUGITIF LEUR ÉCHAPPA...



IL VA  
FILER...



ARRÊTEZ-  
LE!...



MARCHAND S'EN FUT À  
TOMBEAU OUVERT...

CRAMPONNONS-  
NOUS!



... POUR S'ARRÊTER CINQ MINU-  
TES PLUS TARD DANS UNE RUE  
TRANQUILLE.

CE PAUVRE  
MARCHAND  
EST  
FRILEUX!



LE CRIMINEL, SUCCINTEMENT VÊ-  
TU, ABANDONNA LE VÉHICULE.

INUTILE D'IN-  
TERVENIR!





APRÈS QUELQUES ESSAIS INFRUCTUEUX, MARCHAND TROUVA UNE VOITURE DONT LES PORTIÈRES N'ÉTAIENT PAS FERMÉES...



LE TEMPS DE BRICOLER LES FILS DE CONTACT ET LE FUYARD PRENAIT LA DIRECTION DE LA BAN-LIEUE NORD...



MARCHAND CONDUISIT FLASH JUSQU'À UNE VILLA ABANDONNÉE.



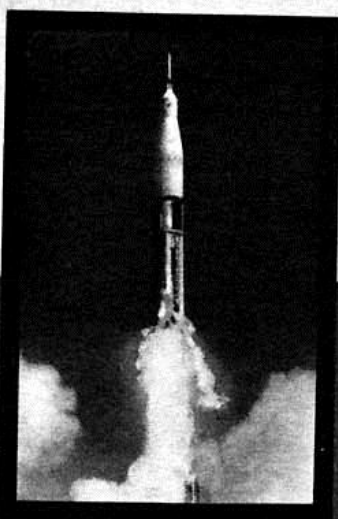
... PUIS IL SE RENDIT DROIT À LA CAVE...



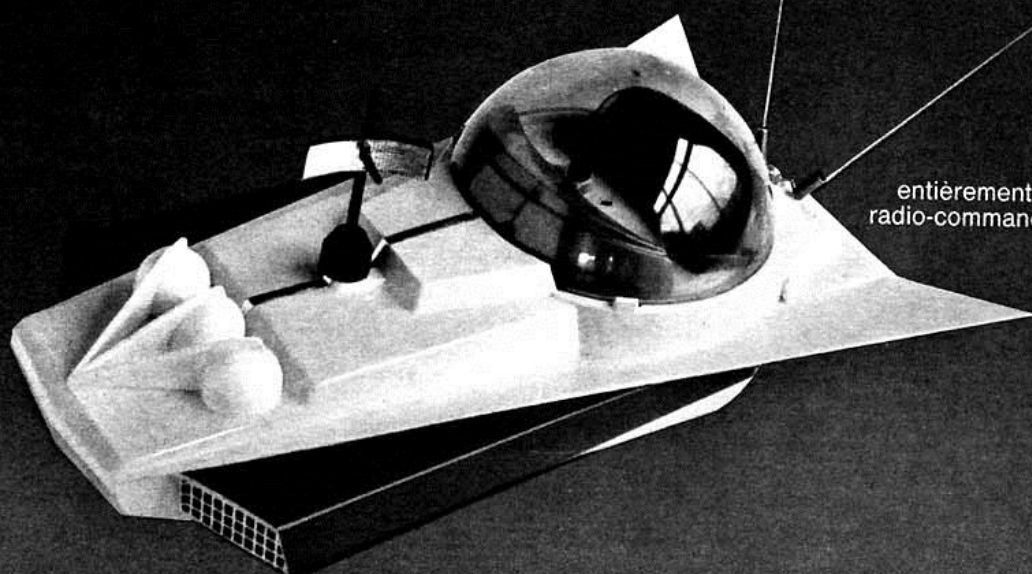
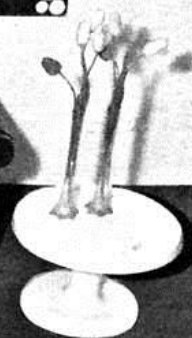
FLASH REGAGNA LE JARDIN, ROUVRIIT LE PORTAIL ET COINÇA LE KLAXON DE LA VOITURE...







Un jour,  
tu prendras peut-être  
le chemin  
de la lune...

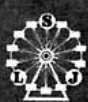


entièrement  
radio-commandé

## ...mais sais-tu piloter le KX 2000 ?

Voici le KX 2000, un engin spatial comme on n'en rencontre plus (sur la terre !). Il est entièrement radio-commandé. Tu diriges, il obéit à distance, jusqu'à 80 mètres. Grâce au boîtier de commande à ondes ultra-courtes de la taille d'un mini transistor, tu es le maître.

Comme toutes les choses un peu mystérieuses, son fonctionnement, bien que très simple, est long à expliquer. Alors, si tu souhaites en savoir davantage, retourne-nous vite le bon de documentation ci-contre. Tu sauras tout sur ce merveilleux jouet qu'est le KX 2000.



S.L.J. 50 rue des Archives Paris 4<sup>e</sup> - Tél: 887 76-42

nom :

prénoms :

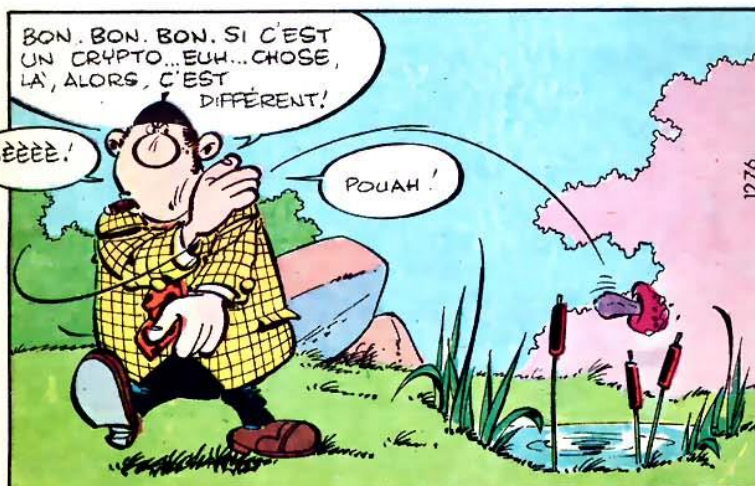
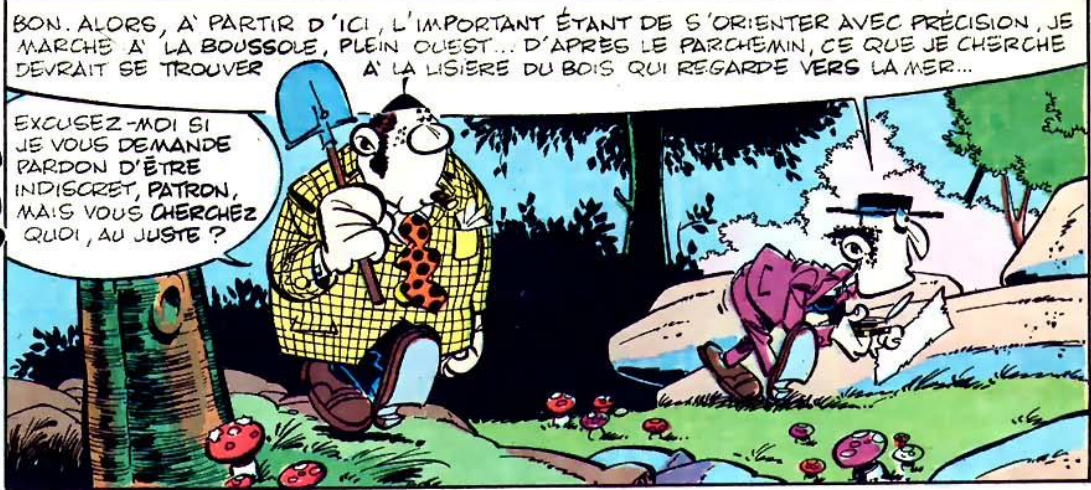
adresse complète

Je désire recevoir, contre 0,70 F en timbre ci-joint et sans aucun engagement de ma part, une documentation sur le KX 2000.

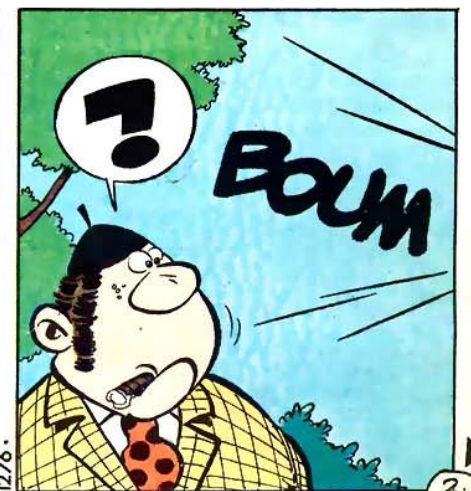
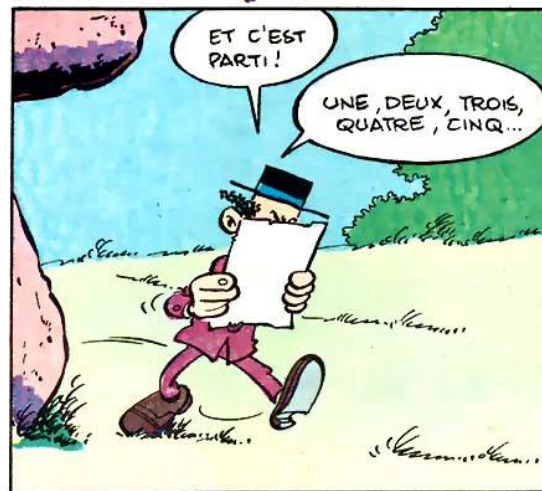


QUENTIN GENTIL  
ET LES AS, DANS:

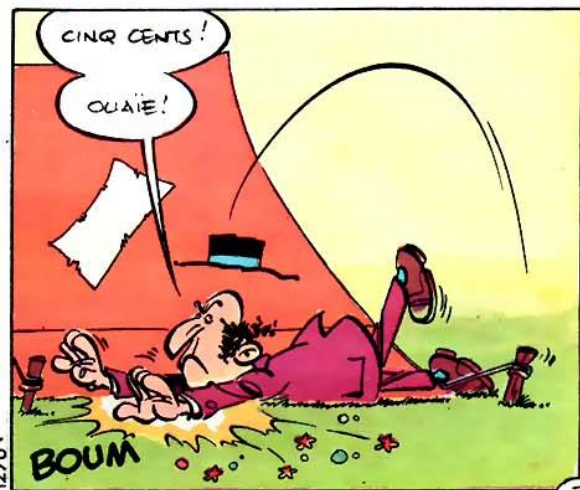
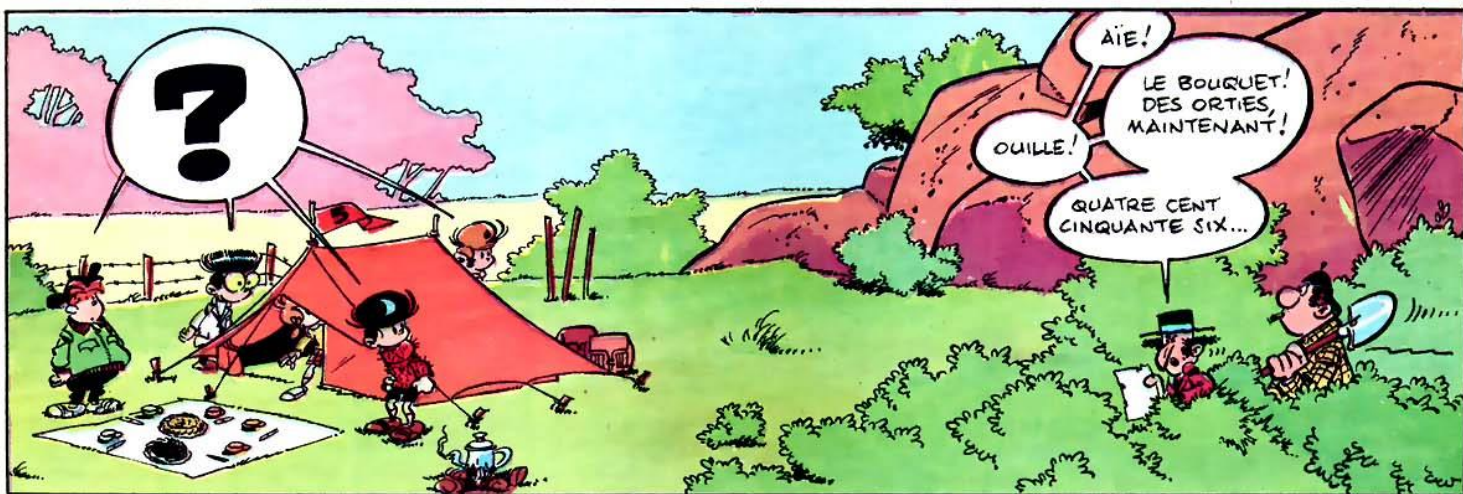
# ASTICOTÉS, LES AS TIQUENT!



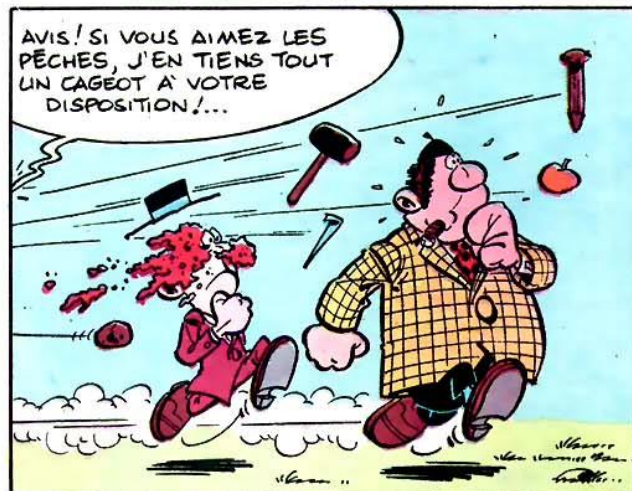
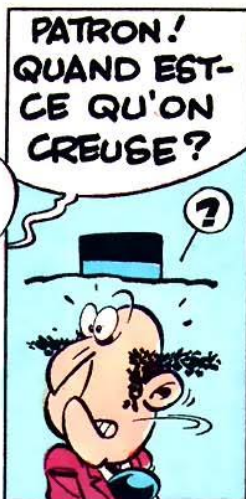














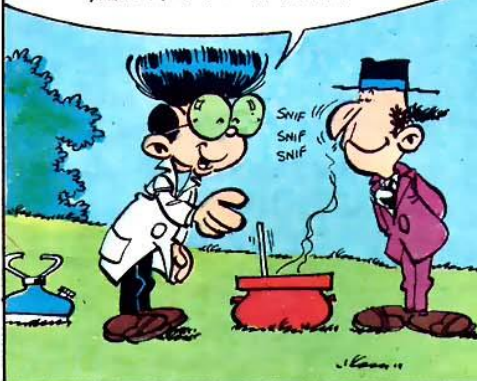
OSCAR, TU VAS DARE-DARE FILER LA-BAS ME CUEILLIR UNE GROSSE AMANITE "TUE-BOEUF" TOUTE PLEINE DE SUC BIEN VÉNÉNEUX... HÉHÉHÉ ! JE VAIS TE ME L'ASSAISONNER, MOI, LEUR TAMBOUILLE!!



SNIF! SNIF! HMMMM! SNIFSNIF! QU'EST-CE QUE TU FRICOTES LA, P'TIT GARS?



C'EST UN POTAGE AUX AMANITES "TUE-BOEUF" M'SIEUR! LES COPAINS ET MOI-MÊME, ON EN RAFFOLE POSITIVEMENT! MIAMIAMIAM!



VOUS VOLEZ Y GÔTER?



DEMAIN JE VOUS FERAİ UNE BELLE OMELETTE AUX BOLETS SATAN/ALORS. HEIN, SI LE CŒUR VOUS EN DIT...



PEU APRÈS...



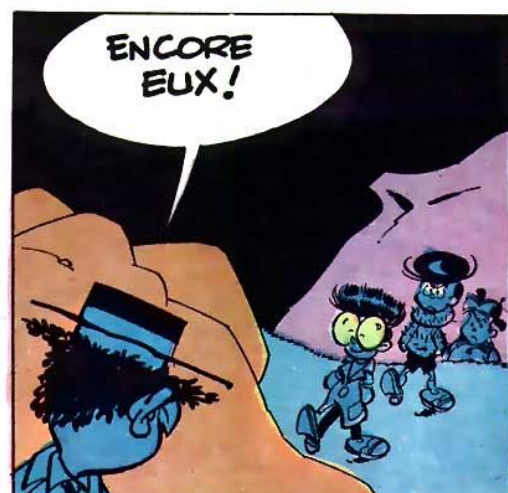
TOUTE CETTE BONNE SOUPE AUX POIS ET AUX LARDS QUI EST DEVENUE MAUVAISE!



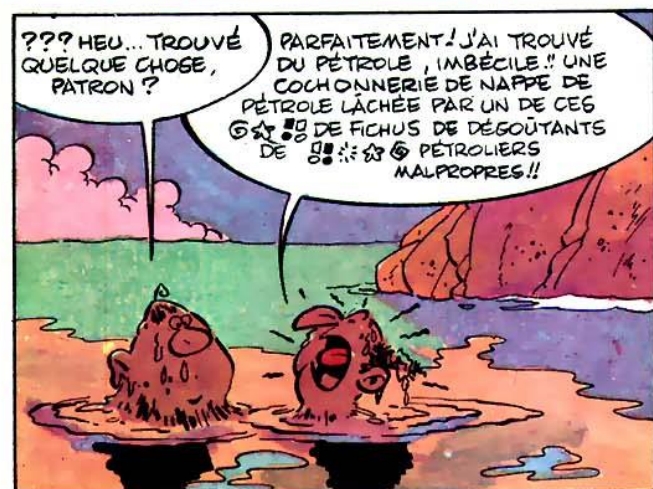
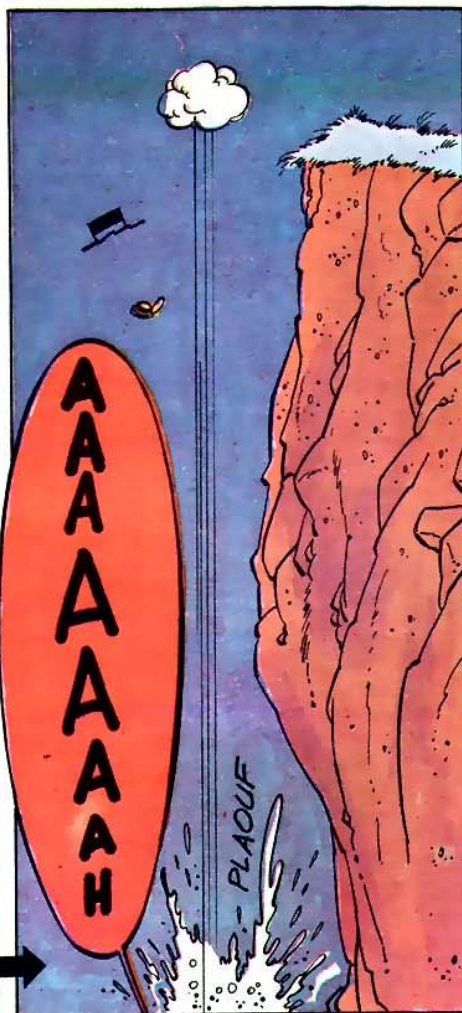
D'ACCORD, ON VA LEUR LAISSER LE CHAMP LIBRE, PUISQUE C'EST ÇA QU'ILS VEULENT!... MAIS ATTENTION! RETRAITE SIMULÉE NATURELLEMENT! CAR J'ENTENDS L'ELUCIDER, MOI, CET AGAÇANT MYSTÈRE!











FIN





## nouvelle présentation

demandez le catalogue illustré et une  
carte-calendrier aux éditions des  
JEUX EDMOND DUJARDIN 33-ARCAÇON

# UN KILOMETRE D'ECRITURE!

18  
couleurs  
fixes et  
lumineuses

ne se  
desamorce  
pas,  
même sans  
capuchon

pointe  
feutre  
extra fine  
jusqu'à  
la fin

encre  
non toxique  
soluble  
à l'eau

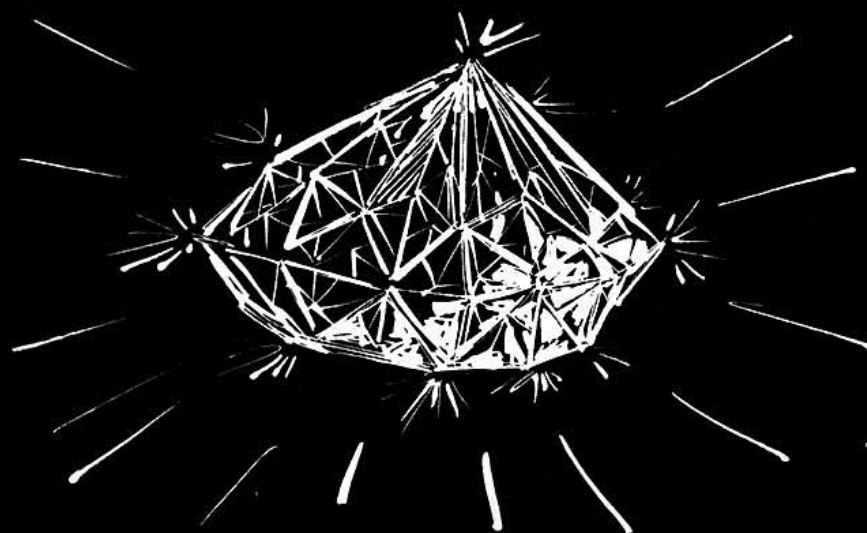
1<sup>F</sup>

# ERELA

LE CRAYON FEUTRE FRANÇAIS

En vente dans toutes les bonnes  
maisons à l'unité ou en pochettes  
de 6, 8, 12 et 18 couleurs.

LA SEMAINE PROCHAINE,  
PIF VOUS OFFRE  
COMME  
GADGET-SURPRISE...



## ...UN MERVEILLEUX DIAMANT



# LE GRÊLÉ 7/13

Scénario : LECUREUX  
Dessins : NORTIER  
GATY

QUAND LES S.S. FIRENT  
IRRUPTION DANS L'AUBERGE, LE  
GRÊLÉ ET L'ERMITE CRURENT QU'ILS  
AVAIENT ÉTÉ DÉNONCÉS...

## LE MENDIANT QUI VALAIT UNE FORTUNE



LE GRÊLÉ PRIT UNE ATTITUDE  
PENSIVE, LAQUELLE N'AVAIT  
D'AUTRE BUT QUE DE  
DISSIMULER LES TACHES  
DE ROUSSEUR QUI L'AVAIENT  
SI SOUVENT TRAHIS...



... MAIS SA MAIN, SOUS LA TABLE, ÉTREI-  
-GNAIT UN "COLT 41 %", MODÈLE QUE  
LA R.A.F. PARACHUTAIT AUX MAQUISARDS  
AVEC LES MITRAILLETES STEN...



LES REGARDS DES S.S. QUI  
PASSAIENT EN REVUE LES CONSOMMA-  
-TEURS, GLISSÈRENT SANS S'ATTARDER  
SUR LES PARTISANS...



ET SOUDAIN...  
**C'EST LUI !  
EMMENEZ-LE !**





L'HOMME SEMBLAIT LAS... IL EUT UNE  
EXPRESSION D'AMERTUME QUAND  
LES NAZIS LE SAISIRENT...



UN INSTANT PLUS TARD, LE CAMION DISPARAÎSSAIT AU BOUT  
DE LA ROUTE... CHACUN EXPRIMAIT SA STUPEUR...



OUF! VOUS  
AVEZ EU CHAUD,  
LES GARS!

QUI EST CET HOMME QU'ILS  
ONT EMBARQUÉ ?

JE L'IGNORE... JE NE  
L'AI JAMAIS VU DANS  
LE PAYS...



UN MENDIANT, SANS  
DOUTE... UN MALHEUREUX  
QUI VA DE VILLAGE  
EN VILLAGE POUR  
TROUVER SA  
PITANCE!

HUM... M...



JE NE VOIS PAS POURQUOI  
LES S.S. PORTERAIENT  
TANT D'INTÉRÊT À UN...  
MENDIANT!



OH!!  
REGARDEZ-ÇA!!

SOUS LE VERRE DU VAGABOND,  
UN PAYSAN VENAIT DE DÉCOUVRIR  
UN PETIT SACHET...



... CETTE POCHETTE MINUSCULE  
RENFERMAIT UN FRAGMENT DE FILM...

IMPOSSIBLE DE DÉCHIFFRER  
CE QU'IL Y A  
LÀ-DESSUS!



ATTENTION!  
LES S.S. REVIENNENT!



SANS DOUTE  
POUR RÉCUPÉRER  
CE TRUC! PAR ICI,  
L'HERMITE! VITE!

1276-2



LE CAMION STOPPA DEVANT L'AUBERGE. PRÈS DU CHAUFFEUR  
LES PARTISANS ENTREVIRENT LE MENDIANT...

NOUS POURRIONS ESSAYER  
DE LE TIRER D'AFFAIRE ?



ILS SONT TROP NOMBREUX,  
L'ERMITE !



LES CRIS DE RAGE DES S.S. S'ÉLEVAIENT DE  
L'AUBERGE ...

N'AVEZ-VOUS  
RIEN TROUVÉ  
ICI, À CETTE  
PLACE ?

OUI ! ET J'AURAIS  
BIEN AIMÉ Y TROUVER  
LE MONTANT DE LA  
CONSOMMATION DU  
BARS QUI S'Y  
TROUVAIT !



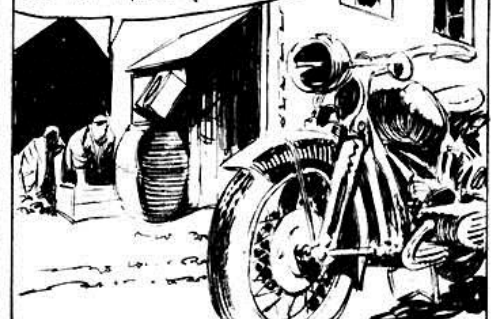
DEUX HOMMES ÉTAIENT RESTÉS  
DANS LE CAMION ...

CONSERVE CEÇI COMME  
LA PRUNELLE DE TES YEUX,  
L'ERMITE !

QUE VAS-TU  
FAIRE ?



JE VEUX EN SAVOIR  
DAVANTAGE SUR CE  
MENDIANT ! TU ESSAIERAS  
DE NOUS SUIVRE AVEC  
CETTE MOTO !



LES S.S. QUI BAVARDAIENT GAIMENT NE VIRENT  
PAS LE GRÊLE RAMPER SOUS LE CAMION...



CE NE SERA PAS TRÈS  
CONFORTABLE ... MAIS "À LA  
GUERRE COMME À LA GUERRE".  
COMME ON DIT À  
MÉNILMONTANT !



L'ERMITE VIT SON COMPAGNON S'ACCROCHER SOUS  
LE VÉHICULE DANS LEQUEL REMONTAIENT LES S.S.  
DÉPÎTÉS ...



LE GRÊLE  
A TROP LU  
DE ROMANS  
D'AVENTURE !

1276-3



IL ATTENDIT QUE LE CAMION EUT DISPARU AVANT DE  
DÉMARRER LUI-MÊME...



ESPÉRONS QUE  
LES S.S. NE  
TROUVERONT PAS  
ÇA SUSPECT !

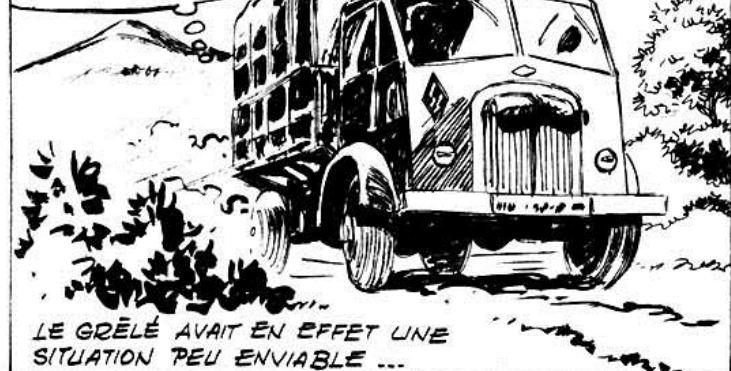
LA ROUTE ÉTAIT MAUVAISE  
ET LE GRÊLÉ S'AGRIPPAIT  
DÉSESPÉRÉMENT...  
DES PIERRES  
FÉDLAIENT  
PARFOIS SA  
NUQUE...



LE REVOLVER QU'IL AVAIT GLISSÉ SOUS SON PULL  
VENAIT DE TOMBER...



ME VOILÀ À LA MERCI DE CES  
MESSIEURS DE L'ÉTAGE  
DU DESSUS !



LE GRÊLÉ AVAIT EN EFFET UNE  
SITUATION PEU ENVIALE...

COURAGE, MON GARS ! ET  
PUIS, TU PEUX TOUJOURS  
COMPTER SUR L'ERMITE !



LOIN DERRIÈRE LE CAMION IL  
ENTREVOYAIT SON COMPAGNON...

MAIS LES S.S. AUSSI OBSERVAIENT  
L'ERMITE. L'INSISTANCE DE CE  
MOTOCYCLISTE À LES SUIVRE, QUI  
LES AVAIT D'ABORD AMUSÉS...



...LES INTRIGUAIENT MAINTENANT...

NE DIRAIT-ON  
PAS QUE CE  
PAYSAN NOUS  
A... PRIS EN  
FILATURE !

CE SERAIT STUPIDE  
DE SA PART !  
D'AILLEURS, IL  
S'ARRÊTE !



L'ERMITE, EN EFFET, ÉTAIT DESCENDU  
DE SA MOTO DONT IL PARAÎSSAIT  
VÉRIFIER LE MOTEUR...





LA ROUTE ÉTAIT DE PLUS EN PLUS MAUVAISE ET LE GRÊLÉ RISQUAIT À CHAQUE CAHOT D'ÊTRE PRÉCIPITÉ SOUS LES ROUES...



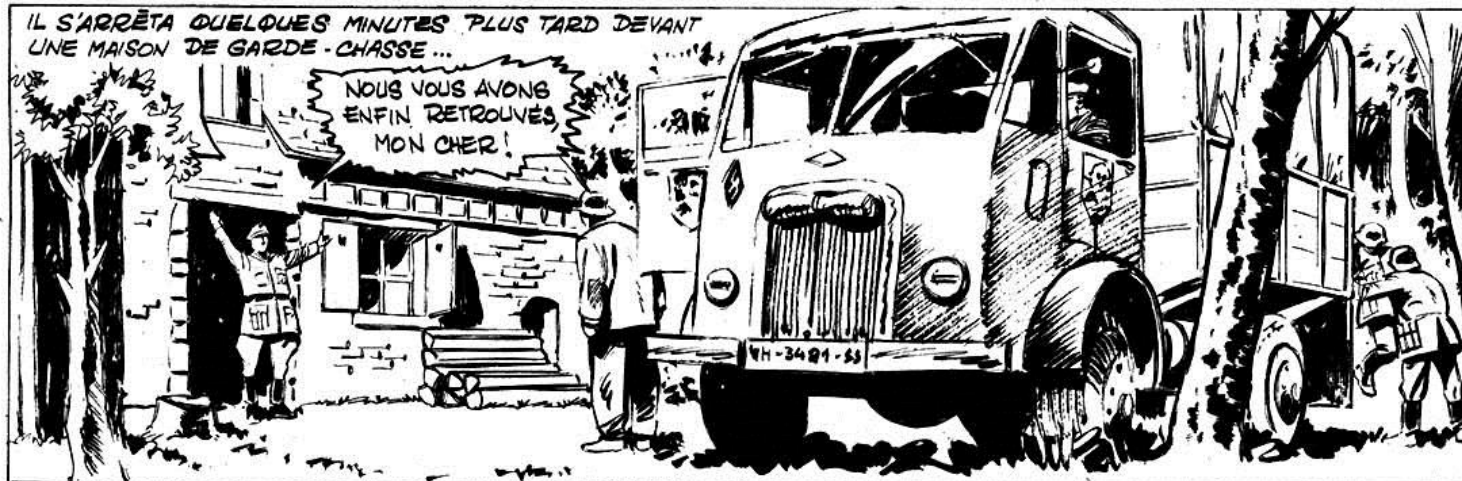
ILS ONT ABANDONNÉ LA ROUTE NATIONALE ! POURQUOI ? OOOH...



LE VÉHICULE S'ENGAGEAIT MAINTENANT SUR UN CHEMIN FORESTIER...

IL S'ARRÊTA QUELQUES MINUTES PLUS TARD DEVANT UNE MAISON DE GARDE-CHASSE...

NOUS VOUS AVONS ENFIN RETROUVÉS, MON CHER !



LE GRÊLÉ SURSAUTA. CETTE VOIX QUI INTERPELLAIT LE MYSTÉRIEUX MENDIANT ÉTAIT CELLE DU COLONEL VON HARTZ...



POURQUOI HARTZ N'A-T-IL PAS CONDUIT CET HOMME À LA "KOMMANDANTUR" ? POURQUOI CE RENDEZ-VOUS CLANDESTIN EN FORÊT ?



IL FUT AÎSÉ AU GRÊLÉ DE S'EMBUSQUER DANS LES TAILLIS, AUX ABORDS DE LA MAISON...

J'ESPÈRE QUE L'ERMITE SERA PRUDENT.



LES S.S. AVAIENT LAISSÉ UN DES LEURS EN FACTION... CET HOMME TENDIT SODAIN L'OREILLE...



IL AVAIT PERÇU - COMME LE GRÊLÉ - LE VROMBISSÈMENT D'UNE MOTO...



L'ERMITE!

1276-5



LE S.S. AVEC UN MALVAIS SOURIRE, SURVEILLAIT LE SENTIER OÙ, DANS QUELQUES SECONDES, SURGIRAIT L'ERMITE...



L'ERMITE NE SAIT PAS QUE LE CAMION S'EST ARRÊTÉ ... IL FONCE DROIT DANS LE PIÈGE ! SI JE NE DÉSARME PAS CE TYPE, IL EST FICHU !



LE S.S. SENTIT SoudAIN LE CANON D'UNE ARME DANS SON DOS...

PAS UN GESTE PAS UN CRI !!



JE PRÉFÈRE TA MITRAILLETTE À CELLE-CI !



SAÏSSANT L'ARME, LE GRÈLE REJETA EN SOURIAN LA BRANCHETTE QUI AVAIT ABUSÉ LE FACTIONNAIRE...

LES VIEILLES RUSES SONT TOUJOURS EFFICACES !



LE GRÈLE POUSSA LE S.S. VERS LE SENTIER OÙ VENAIT D'APPARAÎTRE L'ERMITE...

ENFOURCHE CETTE MOTO, FRITZ ! EN VITESSE ! VITE ! VITE ! SINON...



TU ES FOU GRÈLE ?

NON, L'ERMITE ! TU OUBLIES QUE LE BRUIT DE LA MOTO A DU ALERTER TOUTE LA MAISONNÉE !



LE COLONEL VON HARTZ, EN EFFET S'ÉTAIT JETÉ À UNE FENÊTRE ... IL APERÇUT LE S.S. SUR LA MOTO, PRÈS DU SENTIER...



C'EST UN DES NÔTRES !

1276-6-













DÈS LES PREMIERS CRÉPITEMENTS,  
L'ERMITE AVAIT LANCÉ LE MOTEUR  
DU CAMION...



LE GRÉLÉ VENAIT DE VIDER SON CHARGEUR ET LES S.S.  
APPARAISSENT AUX FENÊTRES...



CARL KRIEBER S'ÉTAIT JETÉ DEVANT LE PARTISAN. MAIS IL NE S'AGISSAIT  
PAS DE POLITESSE...



LE "MENDIANT" SE COLLAIT AU  
GRÉLÉ QUI SE HISSAIT SUR LE  
CAMION...

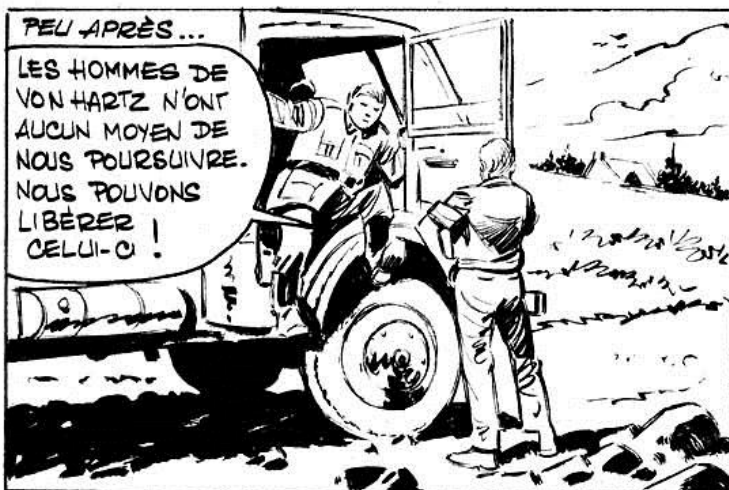


VISEZ LES PNEUS... OU  
LE CHAUFFEUR ! MAIS  
NE TOUCHEZ SÛRTOUT  
PAS KRIEBER !!



MAIS IL ÉTAIT TROP TARD. LE  
CAMION FONÇAIT VERS LE SENTIER,  
DISPARAISSAIT DERRIÈRE UN  
REMPART D'ARBRES...









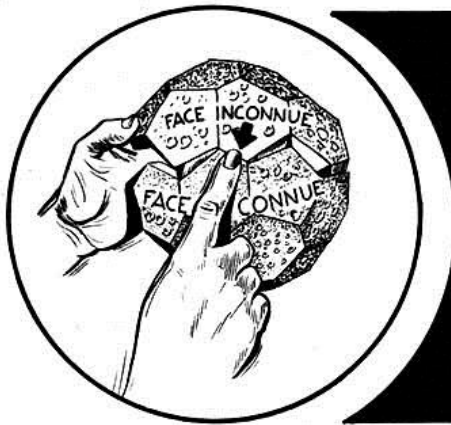
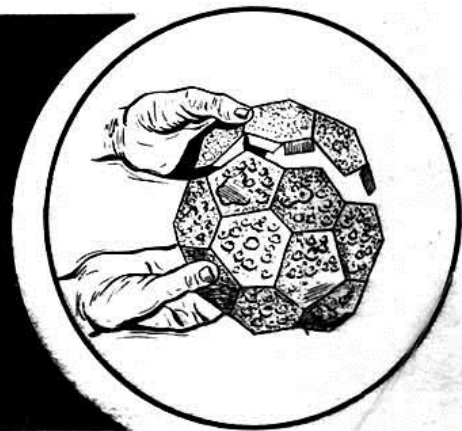
## AUJOURD'HUI, POSSÉDEZ VOTRE GLOBE LUNAIRE...

GRACE A LA « FACE INCONNUE » DE LA LUNE  
QUE NOUS VOUS OFFRONS CETTE SEMAINE.

### COMMENT TERMINER VOTRE MONTAGE :

Pour les deux plaques de cette semaine, vous procéderez comme la semaine dernière.

- 1° Observez comment se placent les onglets. Pliez-les par-dessous suivant la rainure. Collez le côté correspondant du polygone voisin sur l'onglet.
- 2° Assemblez les deux quarts de l'hémisphère. L'onglet vert doit être collé le premier. Vous le laissez sécher pendant cinq minutes avant de continuer.



VOUS VOICI MAINTENANT EN POSSESSION DE DEUX HÉMISPÈRES  
LUNAIRES QU'IL VOUS FAUT ASSEMBLER.

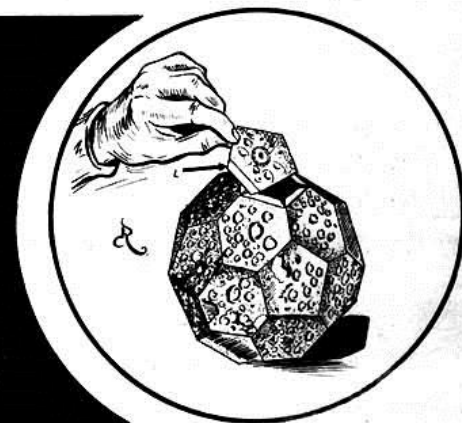
Collez d'abord un des onglets verts. Attendez une dizaine de minutes.  
Collez ensuite le deuxième onglet vert.

**ARMEZ-VOUS DE PATIENCE... ET DE PRUDENCE !**

Un à un collez tous les autres onglets ! Vous y arriverez facilement en étant soigneux.

### DERNIÈRE OPÉRATION

Il ne vous reste plus qu'à coller les pôles. Travail sans complication si votre globe a été monté suivant les instructions et avec précaution. La languette L, désignée par une flèche, n'a plus aucune utilité si votre montage est parfait. Coupez-la.





C'est un gars qui s'est installé dans un jardin public. Il joue aux cartes avec un basset. Le gardien regarde ce curieux spectacle. Au bout d'un moment, il s'exclame :  
 — Mais il joue mieux que vous votre chien ?  
 — Oh ! que non ! fait le gars, quand il a de bonnes cartes, il remue toujours la queue !



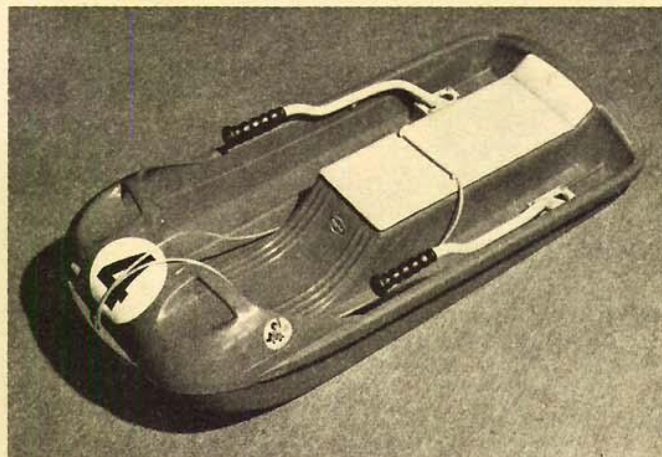
# JOURNAL DES JEUX



## CE BOBSLEIGH EST A VOUS...

offert par  
Jouets Rationnels

plus 250 F si vous découvrez les douze prénoms du jeu concours primé pages 56 et 57.



## Cette semaine un jeu à "tout casser"

un CINQ EN UN  
"qui chauffe"



en page 65

## RÉSULTAT DU JEU CONCOURS PRIMÉ N° 1270



C'est **LUC BOURDIN**

(CLERMONT-FERRAND)

qui gagne les 250 F et la  
poupée magnétophone  
(offerte par Clodrey).

C'est le seul à avoir habillé correctement les 12 personnages pour le bal costumé et à fournir une liste de préférence se rapprochant le plus près de celle du jury.

### Liste du vestiaire :

MUSCADIN : A.8 — FOU DU ROI : D.9 — COURTISAN L. XV : G.12 — COURTISAN L. XIV : H.5 — NAPOLEON : C.6 — COSMONAUTE : F.1 — MOUSQUETAIRE : L.3 — COSAQUE : K.11 — ARLEQUIN : E.4 — PIERROT : I.2 — SERF : B.10 — JOCKEY : J.7.

### Liste du Jury :

COSMONAUTE — MOUSQUETAIRE — JOCKEY — COSAQUE — NAPOLEON — PIERROT — ARLEQUIN — COURTISAN L. XV — SERF — COURTISAN L. XIV — FOU DU ROI — MUSCADIN.

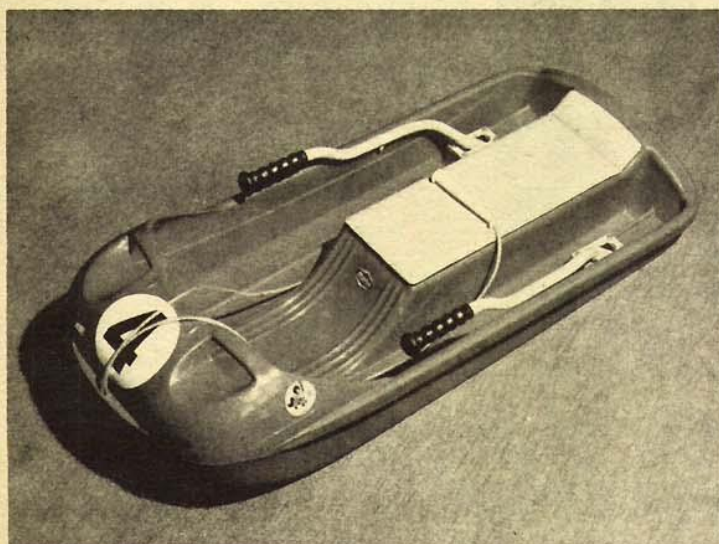


# Jeu concours prime - Jeu

# GAGNEZ 250 F

et ce magnifique skiller offert par *Jouets Rationnels*, qui vous permettra de réaliser toutes les évolutions des patineurs sur glace... sans glace. Ce vrai bobsleigh, ultra-rapide possède des poignées qui vous permettent de vous diriger et de freiner.

## EN DÉCOUVRANT LE PRÉNOM DE CES PERSONNAGES



Cette belle famille, représentée sur la page de droite, est composée de douze personnages dont chacun porte un prénom que nous n'avons plus guère coutume d'entendre. Pourtant, ils eurent leur mode et leur heure de gloire, tout comme les Nathalie ou les Pascal d'aujourd'hui.

Découvrez-les. Il vous suffit pour cela de savoir que le cousin s'appelle Barnabé et la cousine Irma. A chaque lettre correspond un signe, toujours le même. En reportant dans les autres noms les lettres connues grâce aux deux noms que nous vous donnons, vous déchiffrez facilement les dix autres prénoms.

Si vous aviez vécu à l'époque des Barnabé et des Irma, auxquels de ces prénoms auriez-vous donné la préférence ? Inscrivez sur le bulletin-réponse celui que vous auriez placé en premier, celui que vous auriez choisi en second, etc.

## ATTENTION : REGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1276  
B. P. PARIS 90-10

il devra être posté au plus tard le mardi 18 novembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1282.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

## BULLETIN-RÉPONSE

NOM ..... PRÉNOM .....

AGE .....

RUE ..... VILLE ..... N° .....

DÉPARTEMENT .....

Voici la liste de préférences.

1. .... 7. ....

2. .... 8. ....

3. .... 9. ....

4. .... 10. ....

5. .... 11. ....

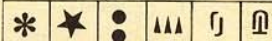
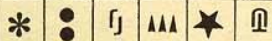
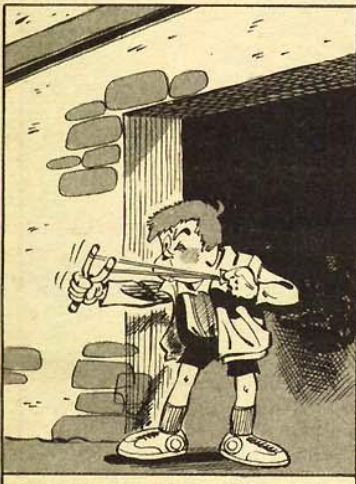
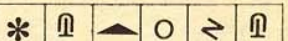
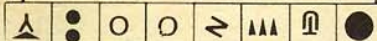
6. .... 12. ....

..... Découpez suivant le pointillé .....



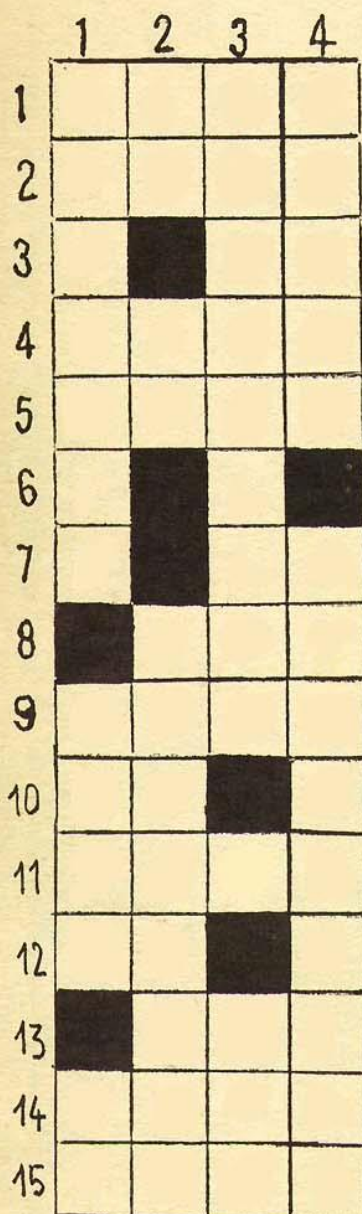
# Jeu concours prime - Jeu

## "LE JEU DES 12 PRÉNOMS"





# MOTS CROISES DES « CHAMPIONS »



Ces deux grilles vous proposent un nouveau genre de mots croisés. Quatre des définitions horizontales vous sont données « dans le désordre », sans précision des rangées où doivent s'inscrire les mots auxquels elles correspondent. C'est à vous de situer correctement les mots que vous aurez trouvés.

## HORIZONTALEMENT

1. Jeune noble placé au service d'un seigneur.
3. La plus forte carte du jeu.
5. Sert à parfumer certaines boissons et certains bonbons.
7. Article défini.
8. Celui que portait Perrette contenant du lait.
11. Ville belge, située au confluent de la Lys et de l'Escaut.
12. Un peu de neige.
13. Pronom qui peut devenir une étoffe fine si on lui ajoute un E.
14. Frayeur.
15. En Égypte, elle était la déesse protectrice des enfants.

## VERTICALEMENT

1. Jeune cheval. Permet de glisser sur la neige. Le début de la piste.
2. En épelant : a possédé. Une année, en deux lettres. On s'en sert pour fixer une image sur le mur.
3. Petit gravier. A pour contraire : non.
4. Crochets. Cordes sur lesquelles on étend le linge.

**Vous avez remarqué que les rangées horizontales 2, 4, 9 et 10 n'étaient pas citées, voici, dans le désordre, les définitions qui leur conviennent :**  
Il est blanc sur la banquise et brun dans la forêt. Deux hommes viennent de lui rendre visite. Elle coule sur les pentes du volcan en éruption. Article indéfini.

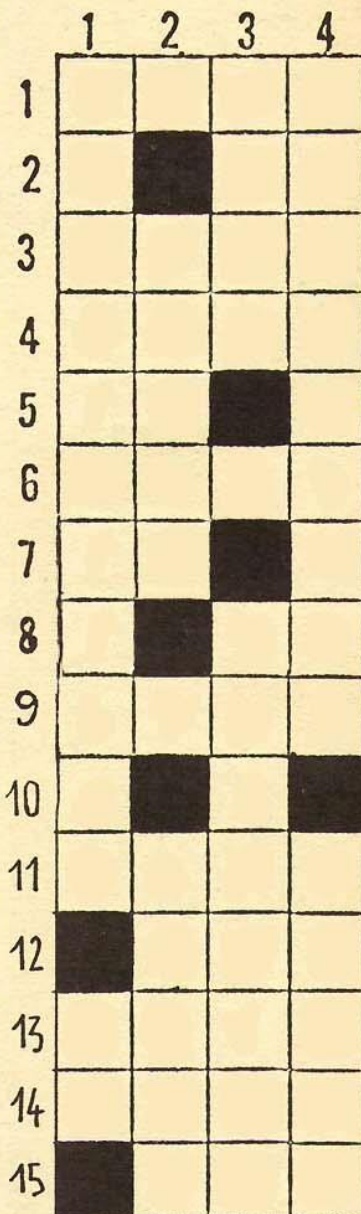
## HORIZONTALEMENT

2. S'opposait à la langue d'oïl.
3. Elle permet de jouer pendant la récréation.
4. Est noire quand il ne faut rien y inscrire, blanche quand on y place une lettre.
5. Morceau de vis.
6. Démentai.
7. Préposition.
12. Petit poème mis en honneur par Ronsard.
13. Pousse à la queue et sur le cou du cheval.
14. Enlever.
15. Époque de longue durée.

## VERTICALEMENT

1. Petites bêtes à bon Dieu. A mi-côte.
2. Endroit frais dans le désert. Artère vitale qui part du cœur.
3. On l'emploie quand on ne veut pas tutoyer quelqu'un. Il faut aussi payer ses ...amandes.
4. Sorte de petite langouste d'eau douce. Fait partie de l'analyse grammaticale d'un nom.

**Vous avez remarqué que les rangées 1, 8, 9, 11 horizontales n'étaient pas citées, voici dans le désordre les définitions qui leur conviennent :** Forte carte. Coule dans nos veines. Lieu fréquenté par les rats. Permet de scier les barreaux.



Solution en dernière page du Journal des Jeux.

## Au choix

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).



## FLASH

**HORIZONTALEMENT.** — 1. Sorte de chauve-souris buvant le sang. — 2. Métal. Propre. — 3. Enseignement donné par un maître. — 4. Qui rend service. — 5. Pronom personnel. Négation. — 6. Posséder. — 7. Bois noir exotique.

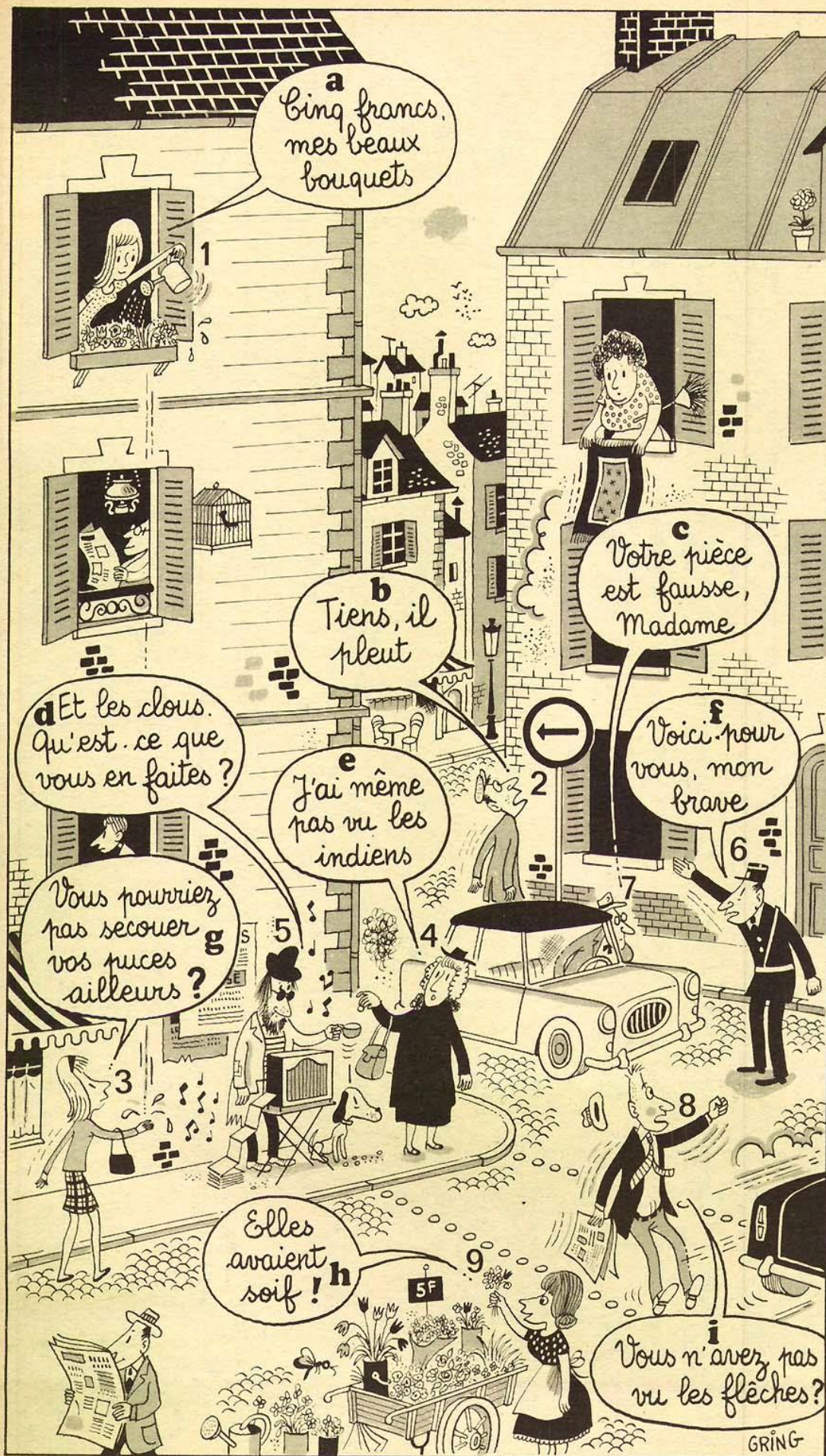
**VERTICALEMENT.** — 1. Grosseur d'un objet. — 2. Charpente d'un poisson. — 3. Ici. Préfixe. — 4. Fruit à huile. — 5. Apporté en naissant. Pronom indéfini. — 6. Note de musique. Refuse d'avouer. — 7. Etendre.

## AS

**HORIZONTALEMENT.** — 1. Qui s'enrichit aux dépens d'autrui. — 2. Conjonction. Bien marqué. — 3. Avertissement. — 4. Peut être joint à l'agréable. — 5. A moi. Accompagne bien des pas. — 6. Contraire de doit. — 7. D'un beau noir.

**VERTICALEMENT.** — 1. Livre. — 2. Ligne saillante. — 3. Adverbe. Les premières parmi vingt-six. — 4. Pré-nom méridional. — 5. Qui ne s'acquiert pas. Familièrement on le dit malhonnête. — 6. Ile. Dément (pas toujours fou). — 7. Exposer pour vendre.





**BULLES  
EN**

**COIN  
DE  
RUE**

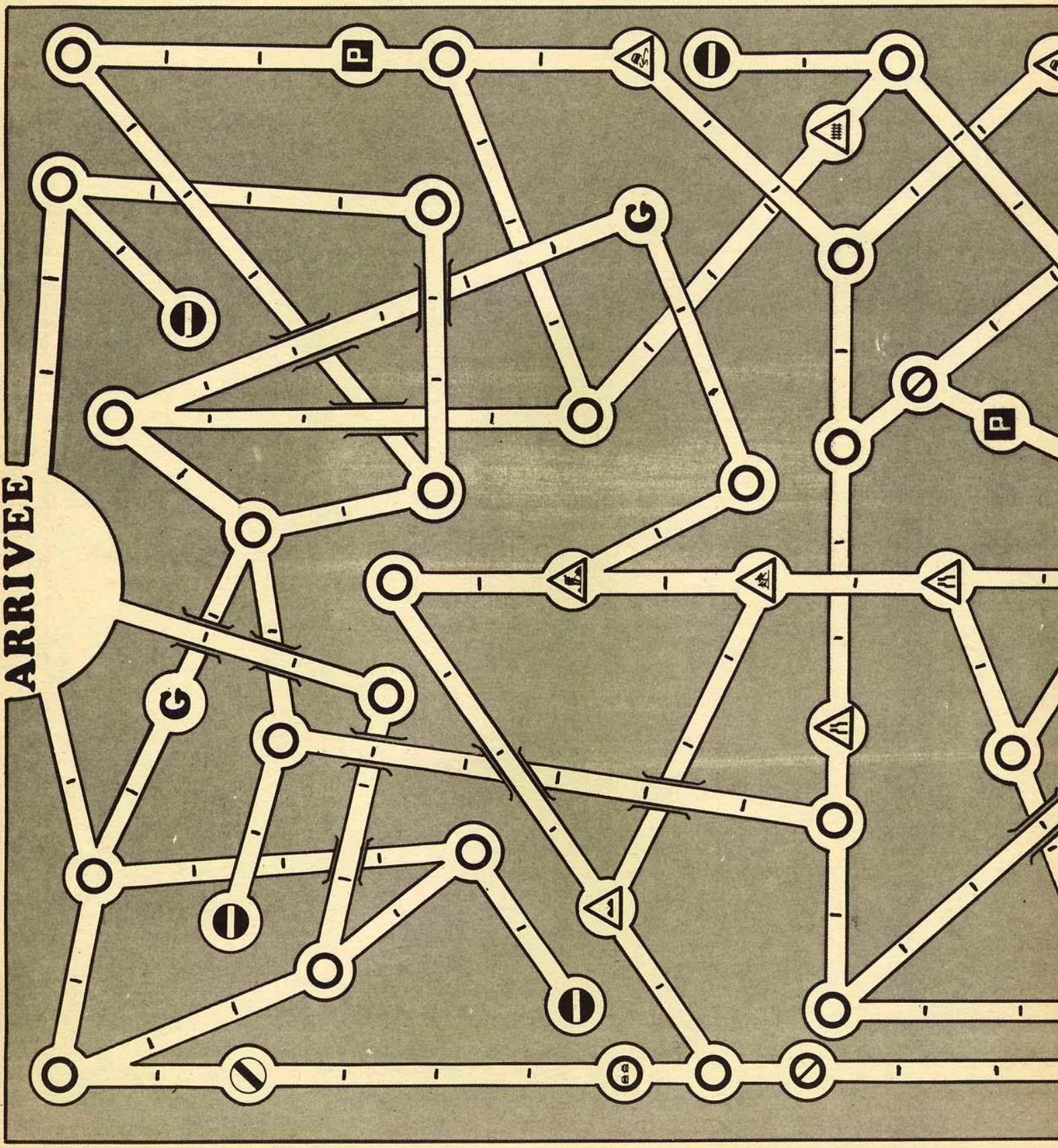
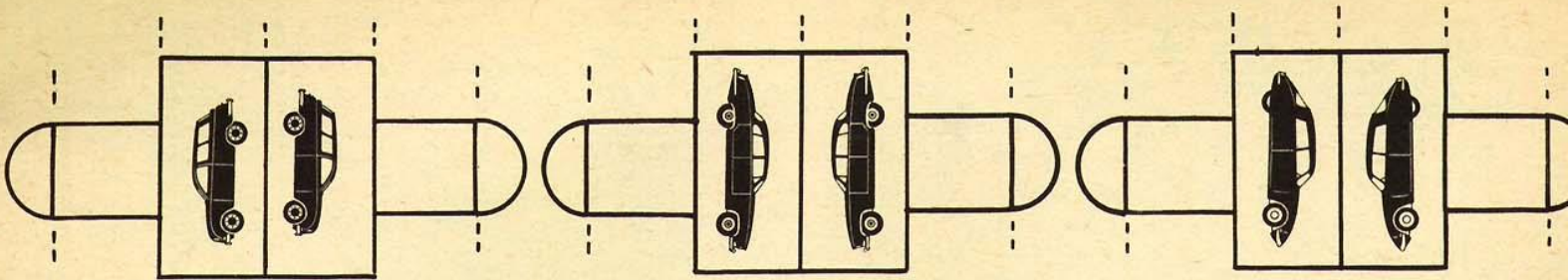
De long en large, et de haut en bas, il se passe des « tas de choses » dans cette rue.

Notre ami Gring, distrait sans doute par la circulation, n'a pas attribué à chaque personnage les paroles qu'il devrait normalement prononcer.

Remettez donc de l'ordre dans la rue en rendant à chacun la bulle qui lui appartient.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.









# "RALLYE"

*Un jeu  
de Roger  
DAL*

Montez tout d'abord les petites voitures. Collez-les sur du bristol si vous voulez qu'elles soient plus résistantes, puis découpez les contours, pliez suivant les indications des pointillés et collez les parties qui doivent être dos à dos sauf les pieds.

Vous aurez ainsi les petites voitures qui feront le rallye.

Ce jeu se joue à deux, trois, quatre ou cinq concurrents. On tire au sort, avant le départ, la route que chacun devra prendre : 1, 2, 3, 4 ou 5.

Le rallye-auto se joue avec un seul dé. Chacun le jette à son tour. C'est un coup. Selon le nombre obtenu en jetant le dé, on fait avancer sa voiture, à chaque coup de 1, 2, 3, 4, 5 ou 6 points.

Les voitures se placent soit aux carrefours, soit sur les petits traits qui jalonnent les routes.

Un point fait donc avancer la voiture d'un trait à un autre trait, ou bien d'un trait à un carrefour, ou bien encore d'un carrefour à un trait.

Voici d'abord la **RÈGLE PRINCIPALE** du jeu :

Si une bifurcation se présente pendant un coup, c'est-à-dire pendant qu'on avance la voiture d'un certain nombre de points, il y a :

- obligation de tourner à droite si le nombre de ces points est pair ;
- obligation de tourner à gauche si le nombre de points est impair.

Si deux bifurcations se présentent pendant le coup on tourne deux fois à droite si le nombre est pair, deux fois à gauche s'il est impair.

## AUTRES RÈGLES DU JEU

— **On peut doubler.** Dans ce cas on saute par-dessus la voiture du concurrent comme on saute un pion aux dames (mais sans prendre la voiture, bien entendu). En doublant on gagne donc ainsi un point.

On ne double pas entre les signaux « DÉFENSE DE DOUBLER » et « FIN D'INTERDICTION DE DÉPASSER ».

— Toutes les fois que l'on s'engage dans une voie qui aboutit à un **SENS INTERDIT** on va jusqu'au signal, puis on termine les points du coup en revenant en arrière.

— **On perd un point** (on enlève donc un point sur le total des points du coup en cours) toutes les fois qu'on passe sur l'un des signaux suivants :

- ROUTE GLISSANTE ;
- PASSAGE A NIVEAU ;
- RÉTRÉCISSEMENT DE LA VOIE ;
- CASSIS ;
- TRAVAUX ;
- SORTIE D'ECOLE.

— **On laisse les autres concurrents jouer un coup quand on termine ses points sur un PARKING.**

— **On laisse les autres concurrents jouer deux coups**, sans jouer soi-même, quand on termine son coup sur la lettre « G » qui signifie GARAGE, donc PANNE.

Et le premier qui atteint l'ARRIVÉE est le gagnant, bien entendu.

**ET MAINTENANT : BONNE ROUTE !**

(Tous droits de reproduction de ce jeu réservés PIF et Roger Dal.)



# ERREURS AU MOYEN AGE



Tout n'est pas pour le mieux dans le meilleur des mondes, et cette rue du Moyen Age est non seulement le théâtre d'un déplorable incident, mais aussi sujette à de nombreuses erreurs ou anomalies. Lesquelles ?

*Solution en dernière page du Journal des Jeux.*

## le PENSE JEU

par O.-A. GRANDJEAN

**Pour jouer à plusieurs :**

**20/20 EN OBSERVATION...**

...Si vous êtes capables de découvrir le détail qui a changé. Vous êtes tous assis en face d'un camarade qui se tient debout devant vous. Pendant quelques secondes, chacun l'observe, puis, le garçon ou la fille sort pour modifier un détail de son vêtement (bouton déboutonné, etc.). De nouveau, il fait l'objet de l'observation de tous et, le premier qui découvre le détail changé devient à son tour le sujet de l'attention générale.

**Pour jouer à deux à la fois, ce qui n'interdit pas les tournois entre plusieurs équipes :**

**CHAT-SOURIS :**

Les deux joueurs ont les yeux bandés et disposent... d'une table. Au début de la partie, chacun se tient à une extrémité de la table qu'il tient d'une main et qu'il ne devra plus jamais lâcher (les autres joueurs sont là pour constater la régularité du jeu). Au signal donné par le meneur de jeu, les deux candidats commencent à se chercher, le but de chacun étant, pour celui qui est la souris, de fuir, pour celui qui est le chat, d'attraper la souris. Toutes les astuces sont permises, monter sur la table, passer dessous, etc., à condition toujours de ne pas lâcher la main qui la tient. Le jeu s'achève lorsque la souris a été prise.

## HISTOIRES D'INSECTES

Deux puces savantes font des exhibitions dans un cirque. Un jour, il y en a une qui dit :

— On commence à gagner pas mal d'argent, bientôt on pourra s'acheter un chien.

Une petite mite s'enfuit de chez ses parents. Au bout d'une semaine, toute la famille, terriblement angoissée, la voit revenir très tranquillement.

— Tu ne te rends pas compte, lui dit sa mère, tous les risques que tu as courus.

Tu ne sais donc pas que tout le monde nous déteste : les oiseaux, les hommes...

— Mais non maman, dit la petite mite, les hommes ne nous détestent pas. Au contraire, ils nous aiment. A chaque fois que j'arrivais, ils se mettaient tous à applaudir...

Deux mille-pattes sont tombés amoureux et ils se promènent bras dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous, bras-dessus-bras-dessous...

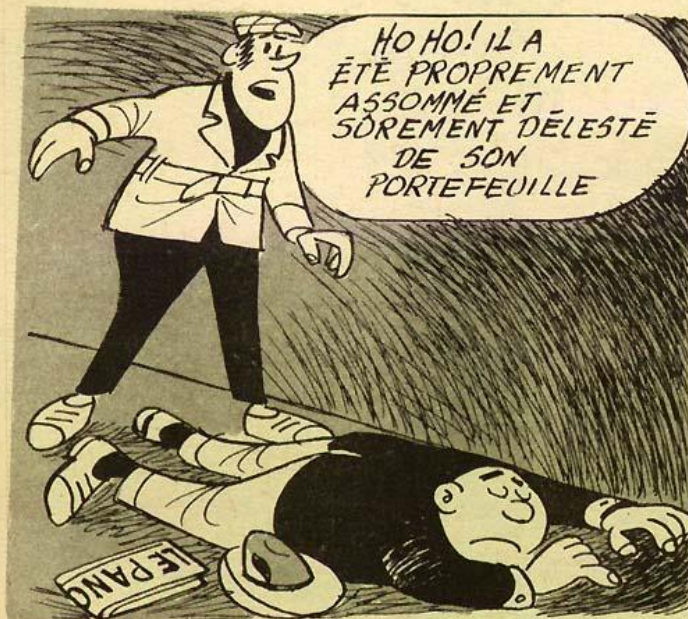




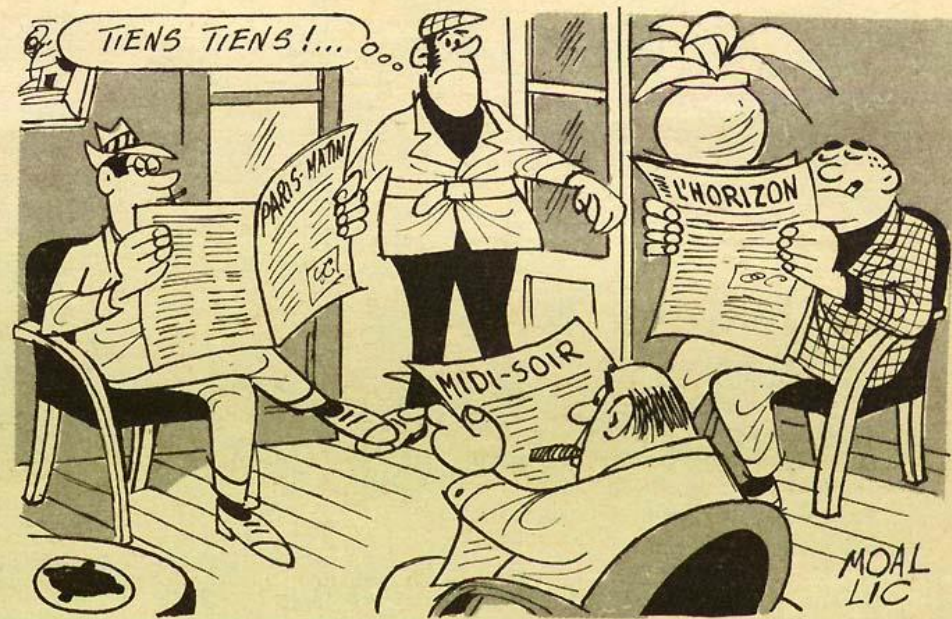
2. Sur ses pas, deux clients franchissent à leur tour le seuil de l'immeuble. Ludovic leur trouve air louche.



3. Mû par un pressentiment inexplicable, Ludovic pénètre à son tour dans l'hôtel.



4. Une surprise l'attendait dans le couloir obscur, le touriste est étendu de tout son long sur le sol.



5. Ludo entre alors dans le salon de l'hôtel où se trouvent trois clients. Il décide d'arrêter l'un d'eux.

QUEL CLIENT LUDO VA-T-IL ARRÊTER?... POURQUOI? Avez-vous trouvé? Sinon, regardez la solution en dernière page du journal des jeux.





# Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Cette semaine encore nous avons reçu des charades, des blagues, des calembours, des devinettes, etc., toutes meilleures les unes que les autres.

Chaque semaine nous publions les meilleurs envois et « le meilleur des meilleurs » sélectionné par le jury dirigé par votre ami Roger DAL, est récompensé d'un magnifique cadeau.

## Une histoire drôle de François GUIZOT, BOURGES :

Un shérif entre dans un saloon et demande au patron :  
— Tiens, vous mettez de la sciure par terre, est-ce pour balayer ?

— Non, ce n'est pas de la sciure, il y a eu une bagarre hier et ce que je balaie, ce sont les tables.

## Une histoire drôle de Patrick MAYEUL, FOSSES :

La petite Caroline rentre de l'école. Sa maman lui demande :

— Eh bien, Caroline, tu te plais en classe ?

— Oh oui ! mais tu sais, c'est terrible ce qu'on perd comme temps entre les récréations !

## Une charade de Mireille BRUGIER, LE MANS :

Que j'avance, que je recule, que je m'arrête, on me blâme. Pourtant si je ne marche pas, on m'en veut encore plus. Qui suis-je ?

Réponse : La pendule.

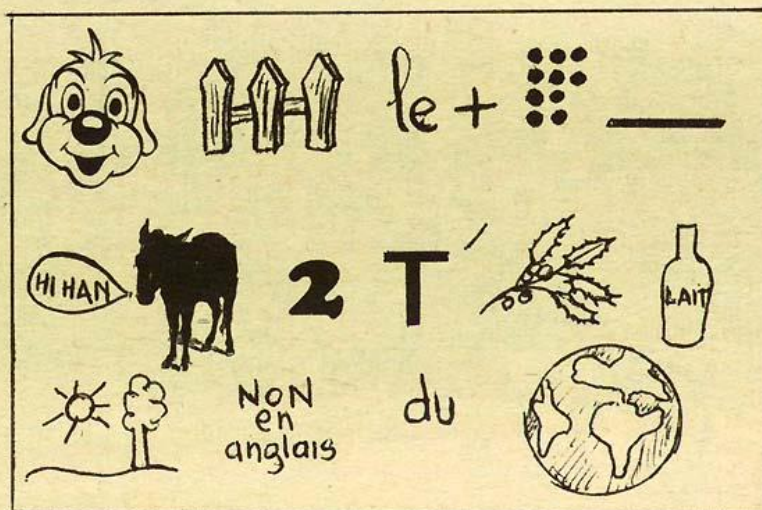
## Et une devinette de Brigitte RIOUAH, PERPIGNAN :

Pourquoi la lune est-elle si pâle ?

Réponse : Parce qu'elle passe des nuits blanches.



**Cette semaine  
c'est  
François GUIZOT  
(Bourges),  
qui gagne un cadeau**



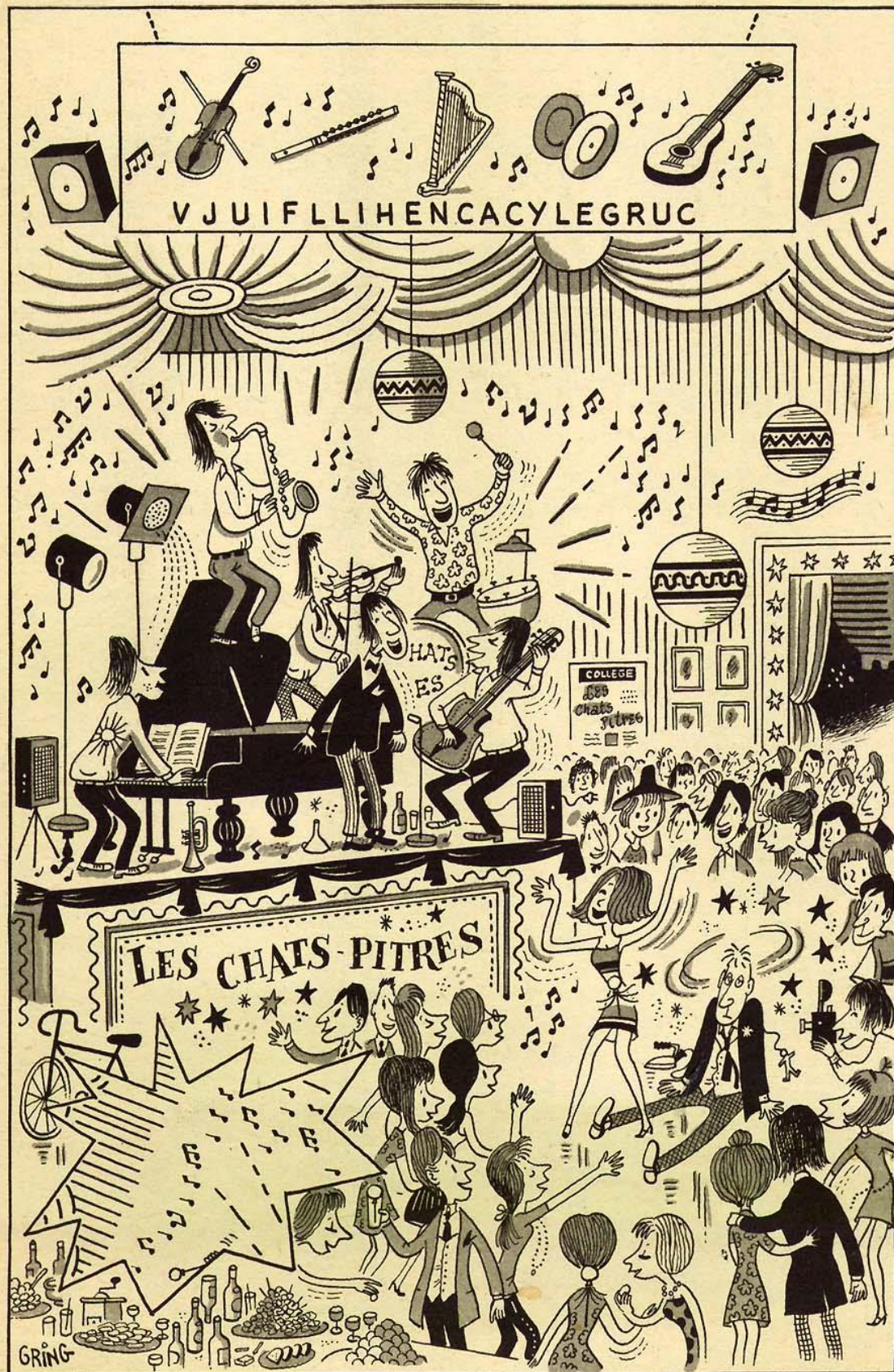
PIF est le plus distrayant de tous les journaux du monde.



# CINQ EN UN



# Jazz au collège



Grand BOUM au collège ! Que dis-je, grande SUR-BOUM ! Et si le proviseur se trouve dépassé par les événements, nos amis, eux, ont l'air de bien s'amuser ! Nous vous souhaitons pareil amusement, d'autant qu'aujourd'hui, en l'honneur de la fête, vous êtes gâtés puisque vous avez six jeux en un dans cette page !

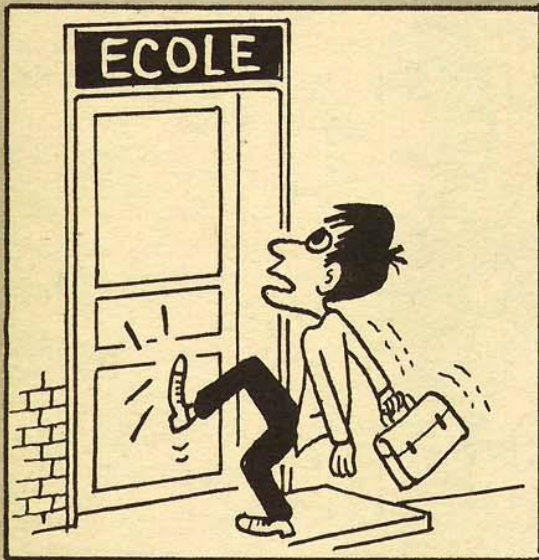
1. Cinq anomalies à trouver.
2. Un archet égaré à rechercher.
3. Un morceau de puzzle (en bas à gauche) à replacer au bon endroit sur le dessin.
4. Quatre objets à dépister, objets qui vraiment n'ont rien à faire ici.
5. Un détail répété cinq fois à débusquer (attention, ce n'est pas facile !).
6. Et enfin, il vous reste à découvrir le nom d'un chanteur bien connu de vous. Pour cela, inscrivez dans l'ordre, les deux premières lettres composant le nom des cinq instruments dessinés en haut par notre ami Gring, puis rayez les dix lettres obtenues dans la liste des 21 lettres rangées en dessous. Il vous restera le prénom et le nom du chanteur incognito.

(O.-A. GRANDJEAN)

.....  
Solution en dernière page  
du Journal des Jeux.  
.....



# Passez-vous dans la SANS RIEN VOIR



1. Savez-vous combien de temps vous mettez pour aller à l'école ?

2. Tous les chiffres du cadran téléphonique sont accompagnés de trois lettres ? .....

3. Les choses que vous entendez restent-elles plus facilement dans votre mémoire que celles que vous voyez ?

OUI  
ou  
NON



**Il y a ceux qui marchent dans la rue sans rien voir, les yeux au ciel ou les regards braqués vers le sol. D'autres observent tout ce qui les entoure et rien ne leur échappe.**

**En répondant à ces quelques questions, vous allez savoir si vous êtes observateur et, par conséquent, si vous passez pour être UN BON TEMOIN.**



4. Vous arrive-t-il de ne pas reconnaître une personne que vous avez pourtant déjà rencontrée plusieurs fois ? ..

5. Quand un copain a un costume neuf, le remarquez-vous ? .....

6. Quand une personne de votre famille a égaré un objet, vous demande-t-on de le retrouver ? .....

7. Savez-vous quelles sont les trois premières lettres du cadran d'une machine à écrire française ? .....

8.

9. Pouvez-vous reconnaître, à certains petits détails précis, vos objets familiers (votre crayon ou votre stylo, par exemple) ? .....

10. Pouvez-vous dire, à quinze jours près, à quelle date les arbres perdent leurs feuilles en automne ? .....

11. Aviez-vous remarqué que la question 8 de ce test avait été oubliée ? ..

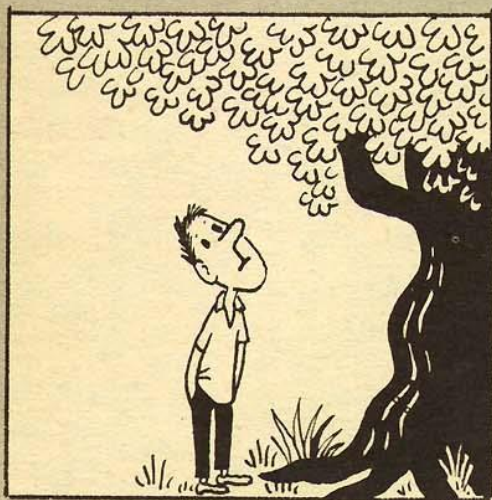




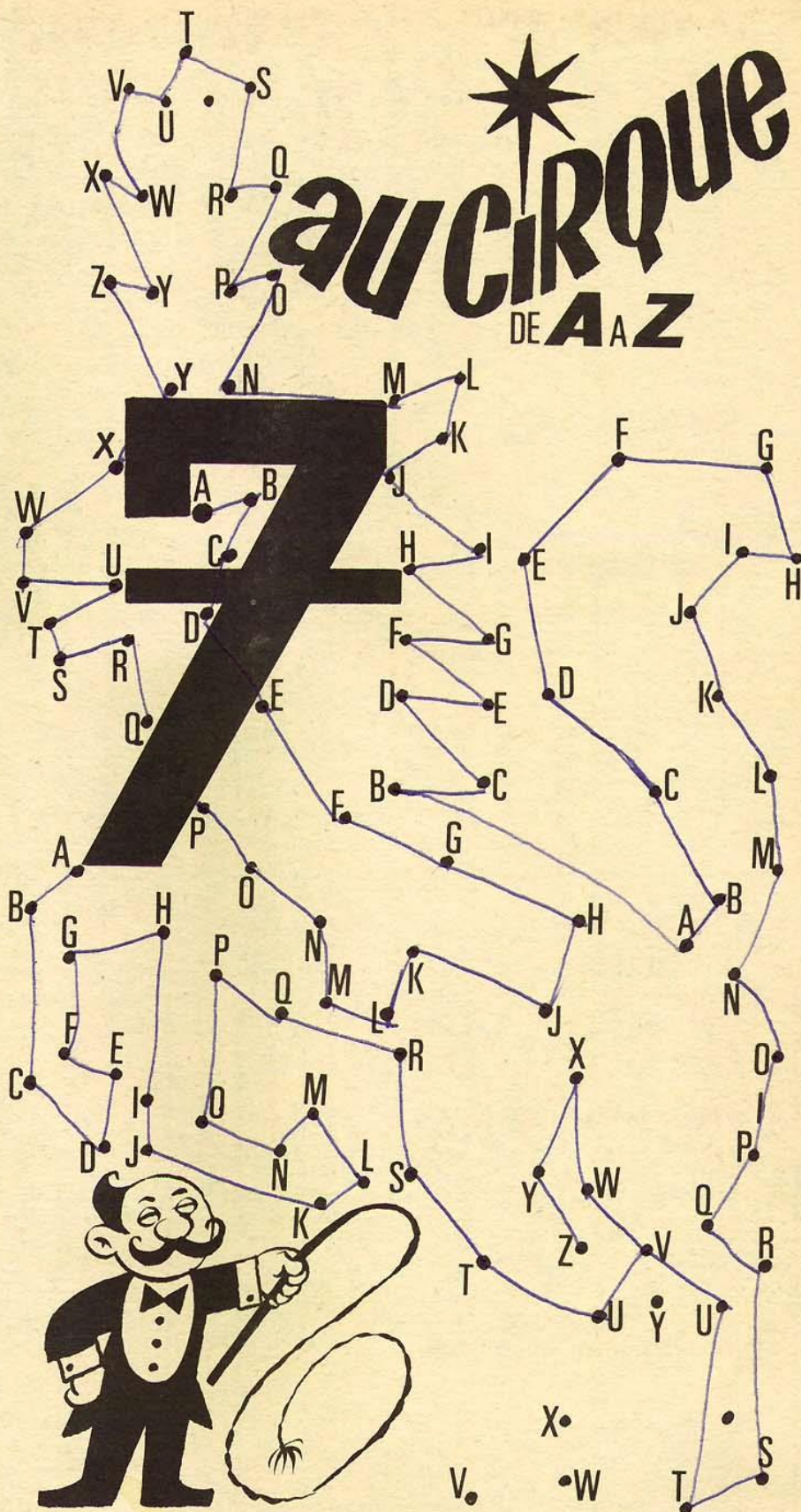
vie

# UN MINI-TEST DE ROGER DAL

12. Savez-vous quelle est la couleur des yeux de votre meilleur ami ? .....
13. Si quelqu'un « fouille » dans vos affaires, vous en rendez-vous compte ? ...



Marquez un point à chaque fois que vous aurez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 12, 13. Un point également pour « NON » à 2, 3, 4. Faites le compte de vos points. Vous trouverez aux solutions quelques explications complémentaires et votre verdict.

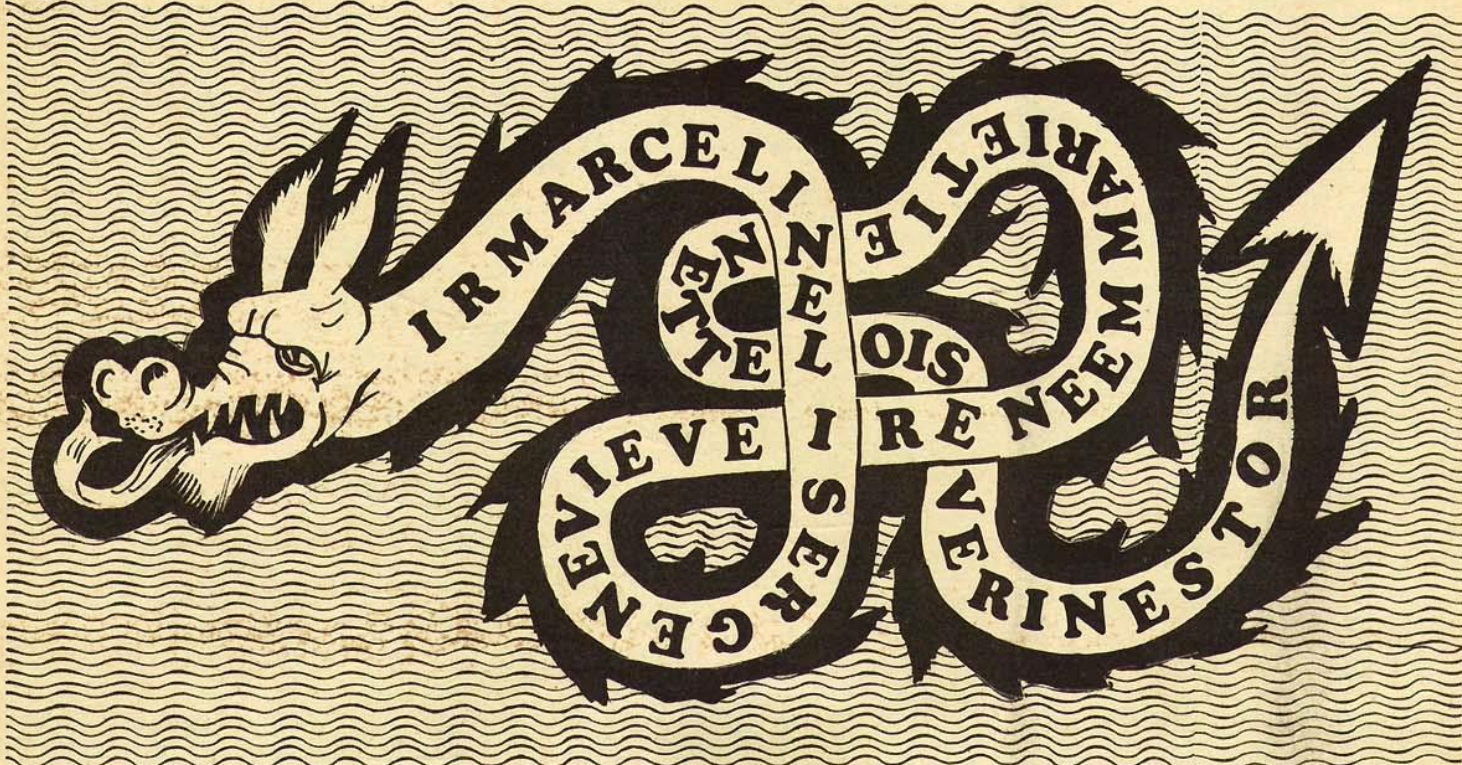


**M. LOYAL VOUDRAIT-IL DRESSER L'ALPHABET ? NON ! BIEN SUR. MAIS POUR SAVOIR CE QU'IL NOUS PRÉSENTE, RELIEZ LES LETTRES DE CHAQUE ALPHABET ENTRE ELLES PAR UN TRAIT. PARTEZ DE LA LETTRE A JUSQU'À Z ET ENSUITE REPARTEZ DE A. ATTENTION, CE N'EST PAS FACILE.**



# L'HORRIBLE MONSTRE...

PAR M. STOP



Cette horrible bête mi-serpent mi-dragon a dévoré un certain nombre de personnes. On peut voir les lettres de leurs prénoms tout au long du corps sinueux de l'animal.

Combien l'horrible monstre a-t-il dévoré de per-

sonnes ?

Vous voyez « au départ » IRMA et MARC.

Quels sont les autres ?

J'en ai compté vingt-cinq...

Mais vous ferez peut-être mieux.

## JEU DES LOCUTIONS



### A. Etre en nage.

1. Être mouillé de sueur.
2. Être un bon nageur.
3. Rêver, être dans les nuages.

### B. Etre au bout du rouleau.

1. Ne plus avoir de papier collant.
2. Être à bout de forces, de ressources.
3. Être au sommet de la gloire.

### C. Vivre sur un grand pied.

1. Mener un grand train de vie.
2. Avoir des chaussures trop grandes pour soi.
3. Avoir de très grands pieds.

## QUESTIONS-PIEGES du professeur ASTUS

1. Quel est le métier de l'artisan qui n'est jamais là ?
2. Six ouvriers montent six postes de radio en six minutes.  
Combien faut-il d'ouvriers pour monter soixante postes de radio en soixante minutes ?
3. Un orme a trente branches. Sur chaque branche il y a dix glands. Combien cela fait-il de glands ?
4. Comment écrivez-vous en chiffres : onze mille onze cent onze ?
5. Que peut-on voir quand il n'y a pas de lumière et qu'on ne voit plus dès qu'il y en a ?
6. Qu'est-ce qui est commun au tailleur et à l'alpiniste ?

.....  
Solutions en dernière page du Journal des Jeux.  
.....

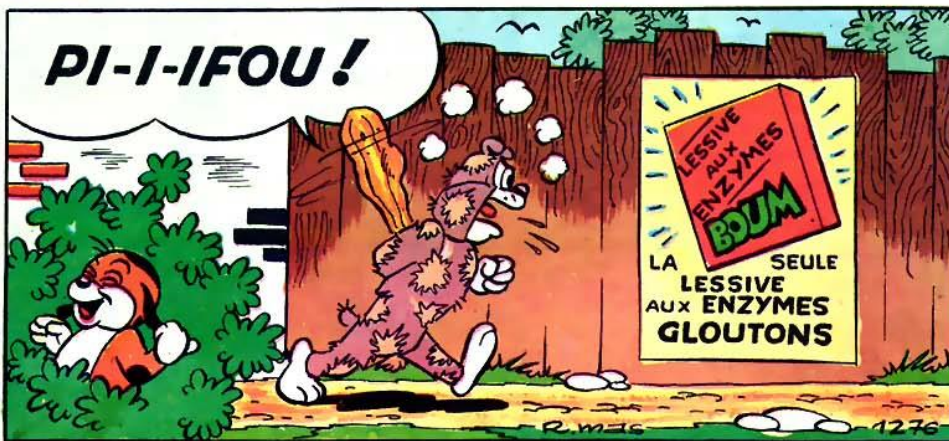
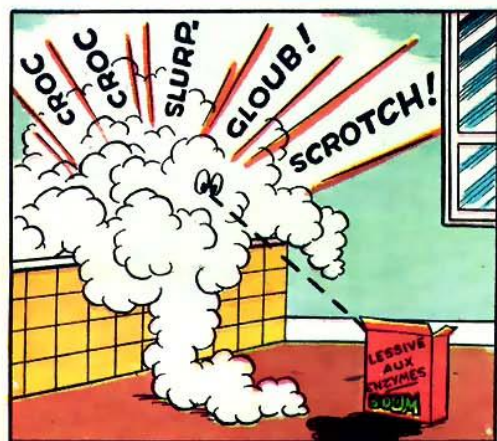
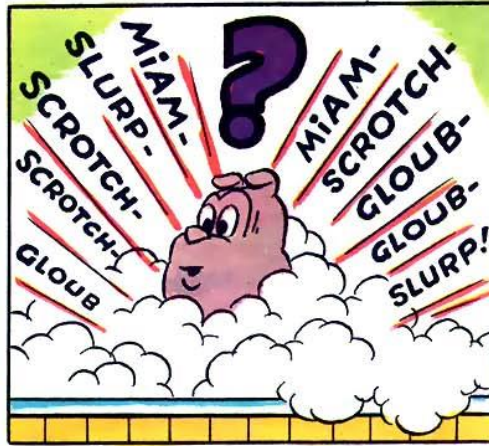
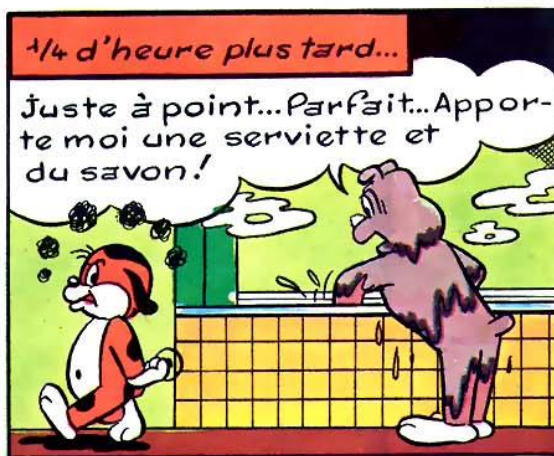
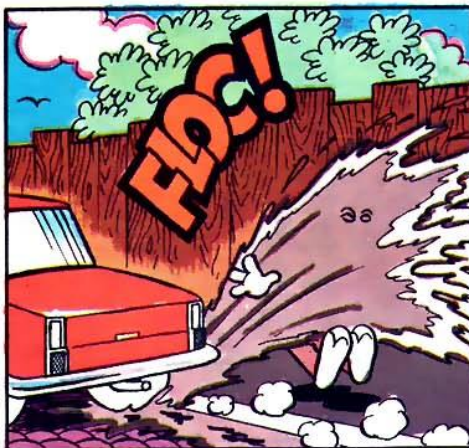
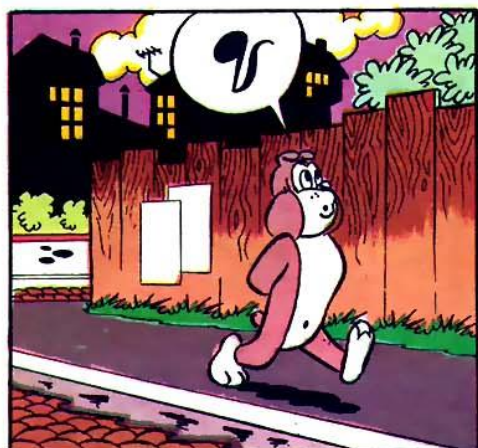




# PIFOU...

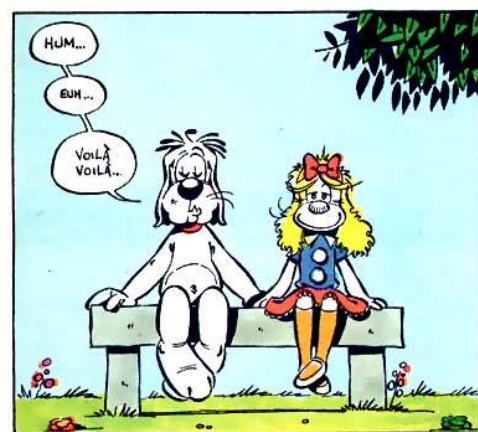
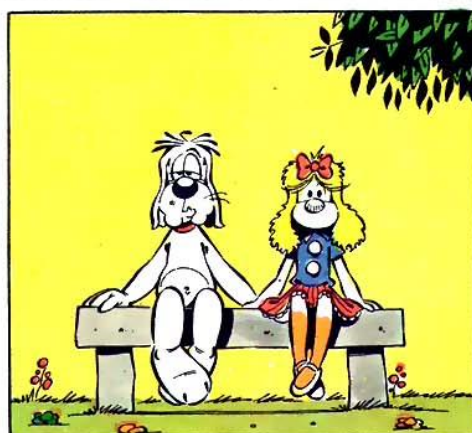
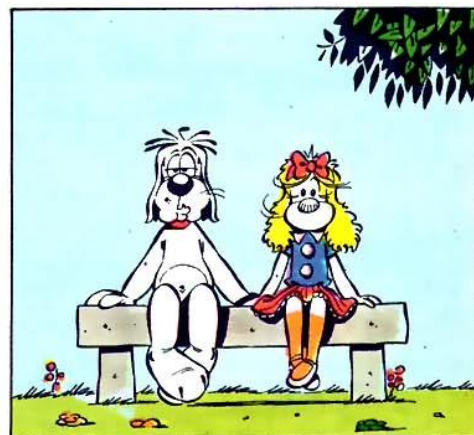
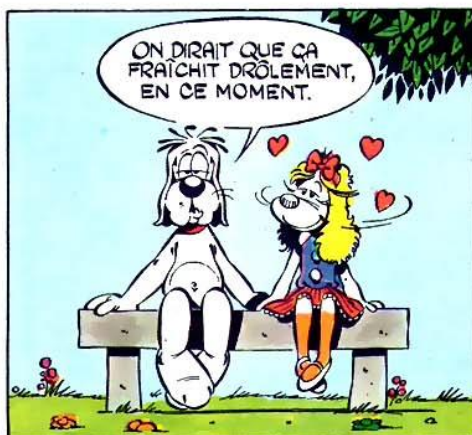
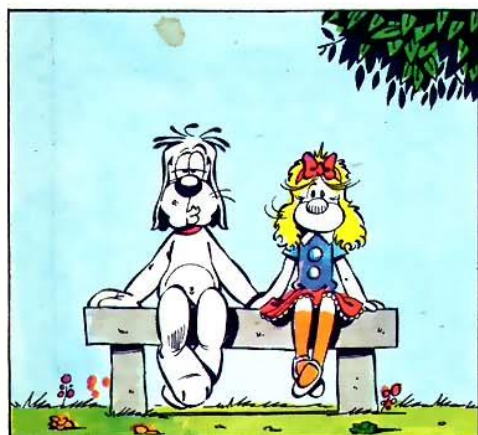
Scénario et dessins de MAS

## BAIN ALORS!





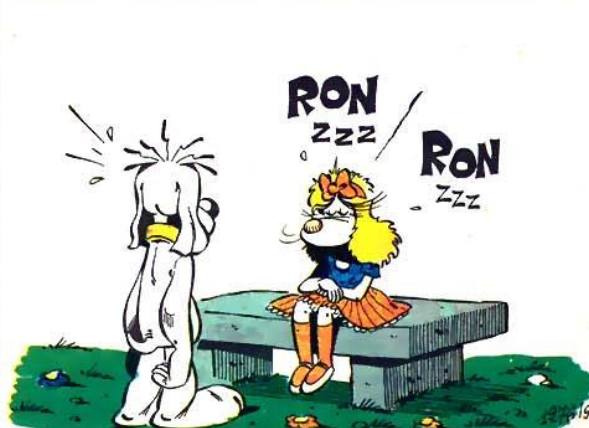
# FAI-LURON



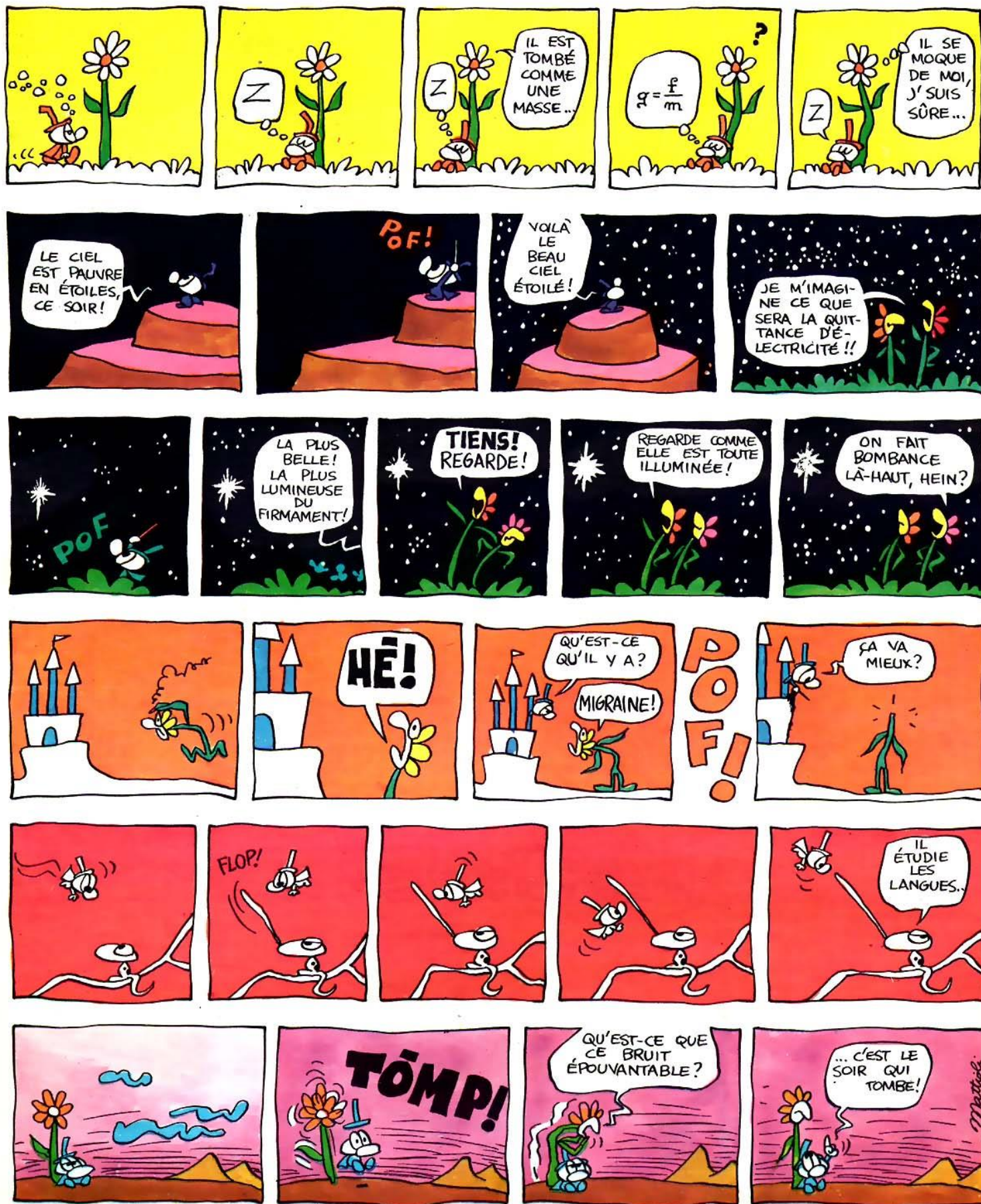


# ...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO  
GOTLIB  
DESSINS  
DUFRANNE  
GOTLIB









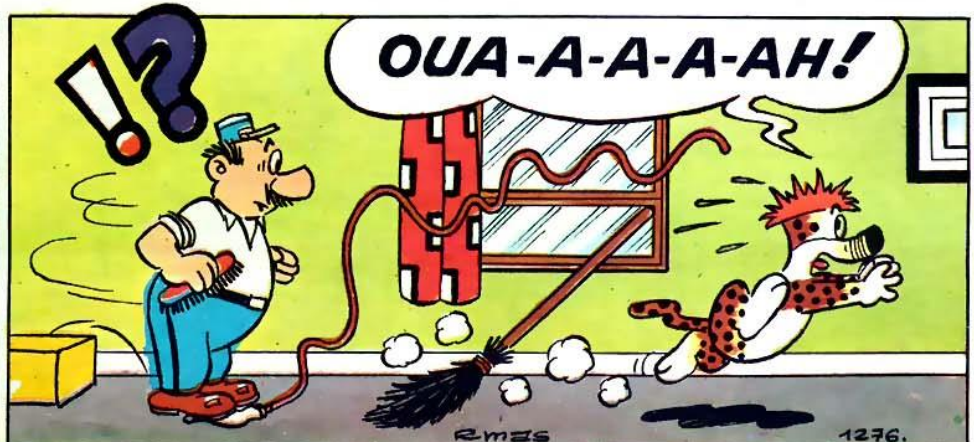


# LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.





**NESTOR**  
N'EST PAS LÀ

**ALERTE**  
?

**NESTOR S'EST ÉVADÉ**  
ENCORE!

**PRISON EN CHASSE**  
FAUT LE CHERCHER

VOUS N'AVEZ PAS VU NESTOR? NON

VOUS AVEZ RENCONTRÉ NESTOR? NON

AVEZ-VOUS VU NESTOR? CONNAIS PAS!

IGNORANT

**DISPARU**

ALLONS DANS SES ENDROITS HABITUELS

**Café JULOT**  
ON NE L'A PAS VU C'EST INQUIETANT

JE VAIS CHERCHER PLUS LOIN

NESTOR? AUCUNE NOUVELLE! RIEN?

IL N'EST NULLE PART

**PRISON**  
AUCUNE TRACE

**INTROUVABLE**

ON VA UTILISER LES GRANDS MOYENS!

**LÀ!**

ON CHERCHE NESTOR

SI VOUS VOYEZ NESTOR?

DERNIÈRE ÉDITION!

**NESTOR DISPARU!**

C'EST LA PREMIÈRE FOIS QU'IL NE DONNE PAS SIGNE DE VIE

**OVIN**  
PAS DE NESTOR

**PRISON**  
MAIS IL N'EST PAS LÀ

ON VENT VOIR NESTOR!

J'ESPÈRE QU'IL NE LUI EST RIEN ARRIVÉ DE GRAVE

**HUM**

IL S'EST PEUT-ÊTRE ÉVAPORÉ

CETTE FOIS ON NE LE TROUVERA PLUS

**PLUS DE NESTOR**  
JE L'AIMAIS BIEN MALGRÉ TOUT  
SNIF

FAUDRA METTRE QUELQU'UN D'AUTRE DANS SA CELLULE JE VAIS LA PRÉPARER

COMMENT?!?  
**TU ES LÀ?**

BEN OUI! C'EST MOI QUI AI DONNÉ L'ALERTE POUR ÊTRE TRANQUILLE CETTE SEMAINE



# CE MOIS-CI AU SOMMET DU RIRE



**PIF POCHE N° 51**

**100 JEUX - 100 GAGS**

**EN VENTE PARTOUT 2 F**

**PLACID ET MUZO  
POCHE N° 24**

**100 JEUX - 100 GAGS**

**EN VENTE PARTOUT 2 F**

100 JEUX

HA! HA!

HOU RRRAH!

FORMIDABLE!

100 GAGS

BRAVO! HO! HO!

TERRIBLE!

HA! HA!

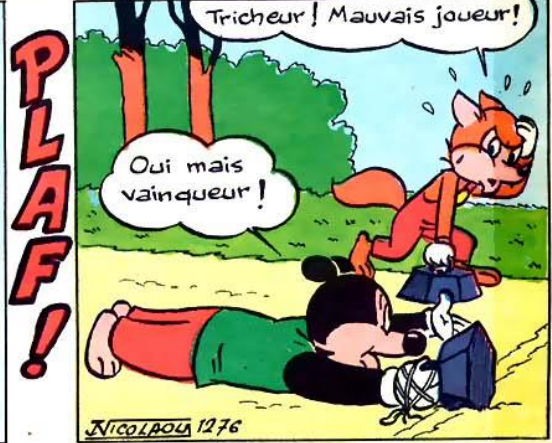




# PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET  
DESSINS DE  
NICOLAOU





Suite de la page 2.

**tu ne pourras faire une collection complète des gadgets.**

**CHRISTIAN LOTM, PAUNIERS :**  
J'ai connu votre journal par l'intermédiaire d'un camarade. Bien qu'ayant quatorze ans, je m'intéresse particulièrement à vos pages de jeux. Néanmoins, j'aurais aimé que votre journal contienne un peu plus de bricolages.

**EUGENE CALVEZ, SAINT-FREGANT :**  
Bravo pour le jeu concours primé, le système est très bon car c'est le hasard et le mérite à la fois qui désignent le gagnant.

**JEAN-CLAUDE BRUNET :**  
Est-ce que le dessinateur de Loup Noir pourrait faire son récit en vingt pages?

**ROGER DEMANY, BONNEUIL :**  
Quand votre dossier de jeux et de gadgets sera-t-il épuisé?  
**Pourquoi veux-tu que notre dossier s'épuise un jour. Ne t'inquiète pas.**

**JOSEPH BARNET, LYON :**  
J'adore vos histoires et le journal des jeux mais le jeu concours je ne peux jamais y participer car c'est ma sœur qui me le prend pour le faire.

**PATRICK BADDE, MOULINS :**  
Bravo PIF! Je t'ai fait gagner de nombreux lecteurs en prêtant ton illustré.

**MARTINE FALOPPE, PETIT-QUEVILLY :**  
Je voudrais savoir comment vous pouvez obtenir la photo du gagnant au jeu-concours primé.

**C'est très simple, nous avisons par lettre le gagnant, nous lui demandons sa photo et ensuite nous la publions avec le résultat dans le journal.**

Nous remercions :  
Annette PALED, Carole LYCZBA, Jean DAMIEN, Alain HOROWITZ, Michel ARMIEUX, Thierry FRESNAY, Nicole JAMI, Jean-François JOLY, Jean-Claude CLERISSI, Philippe MARTEL, Patricia BEJON, Karim TAMIR, Pascal BAREAU, Pascal CHEVALIER, Daniel FAILLET, Patrick BEIGPREGONNE, Jocelyne PLU, Christophe CHAUVIN, Eric VENTURINI, Arbouz NADIR et BOUROUBA Mohamed, Nicolas JAMMES, Fabrice FLORANCE, Jean-Jacques CHAFFOIS, Mircea DRAGHICESCU, Christine DESCHAUMES, Patrick DUPLAND, Patrick POLANFEU, Jean-Marc HADDAD, Laszlo BOTAR, Anne MILLECAM, Evelyne LEFÈVRE.

## LA SEMAINE PROCHAINE



Une histoire comique de PIF en 5 pages :

**"COURSE AU TRÉSOR"**

Une aventure de **RAHAN** en 20 pages :

**"LE PAYS A PEAU BLANCHE"**

Une histoire comique des TRISTUS-RIGOLUS en 7 pages :

**"DEPLORUS AUX ARRÊTS"**

Une aventure de **TEDDY TED** en 10 pages :

**"5 CARTOUCHES POUR L'HONNEUR"**

et comme chaque semaine :

La jungle en folie - COUIK - PIFOU - GAI-LURON - M. le Magicien - LÉO bête à part - NESTOR - PLACIDE et MUZO - CORINNE ET JEANNOT.

**UN NOUVEAU GADGET SURPRISE**



PAR TABARY.

CETTE SITUATION NE PEUT PLUS DURER!! JE VAIS FINIR PAR OÙ J'AURAIS DÛ COMMENCER! ALLER TROUVER LE PÈRE DE CORINNE, ET L'OBLIGER À SE VIR!!



JE SAIS QUE  
CORINNE N'EST  
PAS CHEZ ELLE  
EN CE MOMENT.  
PAR CONTRE JE  
SAIS QUE SES  
PARENTS Y  
SONT....

**DRING!**



DONJOUR M'EVONS...JE  
 SUIS JEANNOT LAROSE...  
 JE VIENS VOUS VOIR AU  
 SUJET DE VOTRE  
 FILLE CORINNE...

HEU... EH BIEN VOILÀ... HEU... REMARQUEZ, E... ELLE EST JOLIE VOTRE FILLE... ET... ET JE L'AIME BIEN... SEULEMENT, HEU... VOILÀ E... ELLE ME FAIT DES BLAGUES! DES BLAGUES TERRIBLES! MÉCHANTES! INHUMAINES! DES...

À TOI? UN GARÇON? UN MÂLE? UN HOMME?....

...ÉCOUTE MOI, PETIT! JE VAIS TE PARLER D'HOMME À HOMME! BIEN SÛR! JE POURRAIS LA GRONDER. USER DE MON AUTORITÉ. LA PUNIR MÊME! MAIS TON PRESTIGE D'HOMME EN SERAIT TOUJOURS AFFECTÉ!

**NON! C'EST TOI SEUL QUI DOIS LUI IMPOSER TA LOI!!!**

**TA VIRILITÉ! TA PUISSANCE!!**



HEU... OUI, BIEN SÛR, MAIS  
COMMENT ?..

**COMMENT ?!**



HA! HA! HA! SUIS MOI AU SALON, PETIT!  
TON IGNORANCE DES FILLES M'ÉMEUT!  
JE VAIS TE DONNER  
QUELQUES  
CONSEILS,  
QUI...

**TCHOUF!**  
**BONG!**

**Aïe!**

**Aiè!**

ALLONS, PETITE CHRISTIANE ADORÉE! ÇA SUFFIT! C'EST LA TROISIÈME FOIS QUE TU ME FAIS LE COUP, DEPUIS QUE JE SUIS RENTRÉ, J'É... JE VAIS ME FÂCHER!

HA HA HA HA HA HA HA...

TABARY 69 1276

TABARY 69 1836